

Investor Relations 2013

선데이토즈 2013년 3분기 경영실적





Disclaimer

본 자료는
외부 감사인의 감사가 완료되지 않은 상태에서
투자자 여러분의 편의를 위하여 작성된 자료입니다.

이런 이유로 본 자료에 포함된 내용은
외부 감사인의 감사 결과 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

본 자료에 포함되어 있는 정보에만 의존한 투자결정을 내리지 말아야 하며,
투자에 대한 책임은 전적으로 투자자 자신에게 있음을 밝혀 드립니다.

2013년 3분기 경영실적

1. 실적 요약
2. 실적 추이
3. 모바일게임 매출 및 사용자 추이
4. 영업비용 추이
5. 게임 출시 현황 및 계획



1

실적 요약

구분 (단위: 백만원)	3Q 2013	2Q 2013	QoQ	3Q 2012	YoY	2013 3Q 누적	2012 3Q 누적
영업수익	11,960	10,407	14.9%	10,722	11.6%	31,709	11,307
모바일게임	11,948	10,372	15.2%	10,655	12.1%	31,650	10,997
PC게임	11	9	22.3%	65	-82.5%	29	294
사용료 등 기타	1	26	-96.3%	2	-49.5%	30	16
영업비용	7,436	6,614	12.4%	6,215	19.6%	19,955	7,021
영업이익	4,524	3,793	19.3%	4,507	0.4%	11,753	4,286
영업외수익	124	72	70.7%	24	414.9%	262	24
영업외비용	81	90	-10.1%	73	10.3%	250	211
법인세차감전순이익	4,567	3,776	21.0%	4,457	2.5%	11,765	4,100
법인세비용	396	438	-9.6%	510	-22.5%	1,197	510
순이익	4,171	3,338	25.0%	3,947	5.7%	10,568	3,589

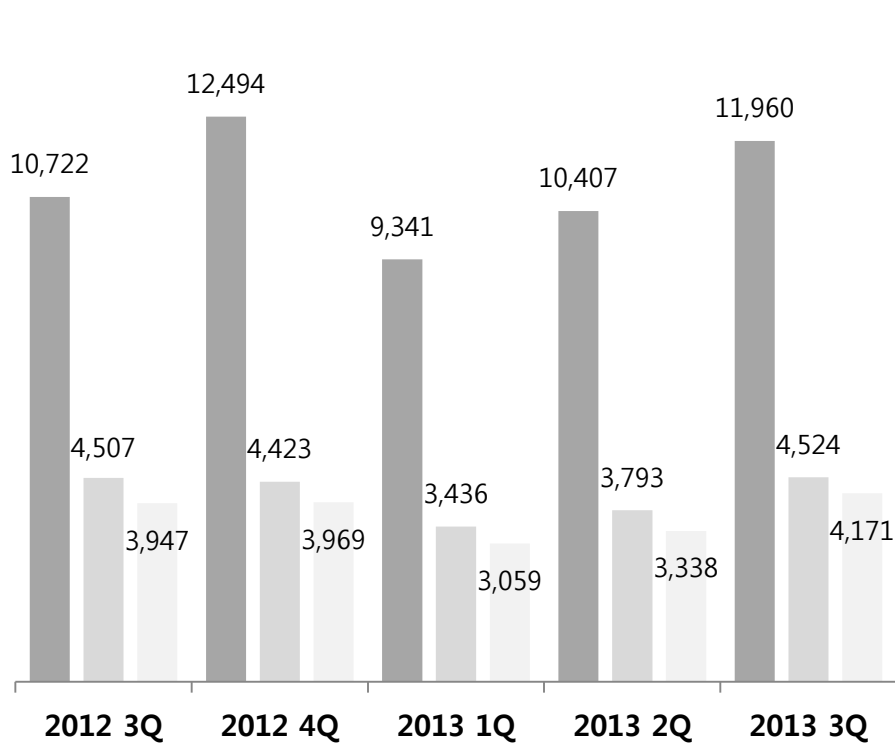
- 2013년 3분기 영업수익 120억원 달성 (QoQ 14.9% ↑, YoY 11.6% ↑)
: 애니팡이 견조한 매출을 유지하는 가운데, 애니팡 사천성 시즌2 출시로 매출 상승을 견인함
- 2013년 3분기 영업이익 45억원 달성 (QoQ 19.3% ↑, YoY 1.5% ↑)

2

실적 추이

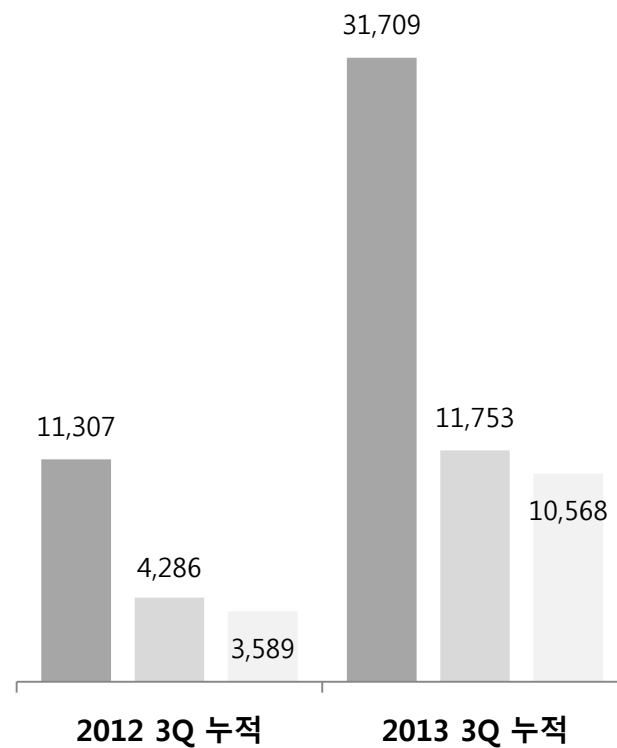
분기별 실적 추이

■ 매출액 ■ 영업이익 ■ 순이익 (단위: 백만원)



누적 실적 추이

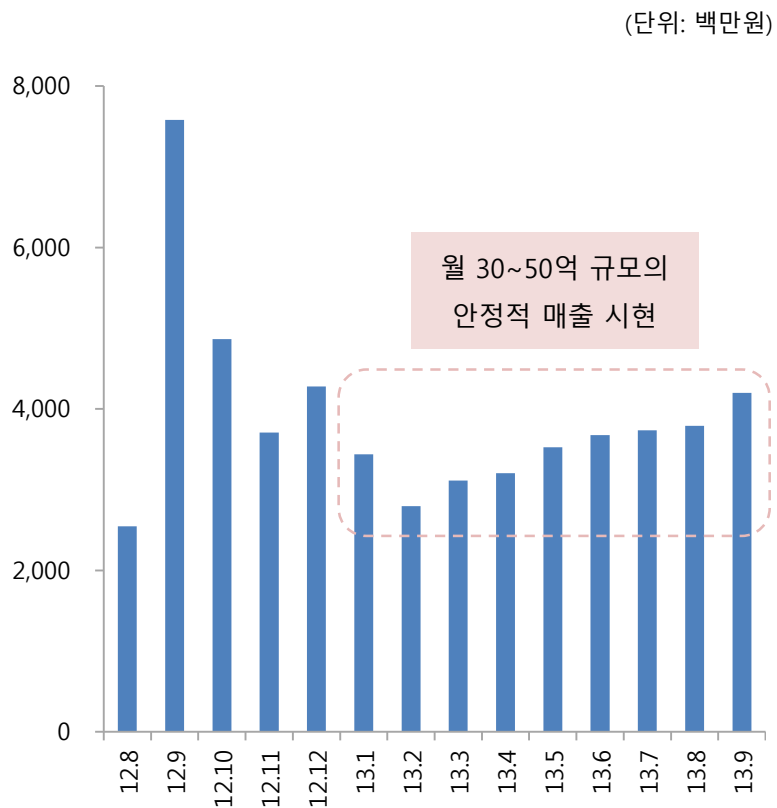
■ 매출액 ■ 영업이익 ■ 순이익 (단위: 백만원)



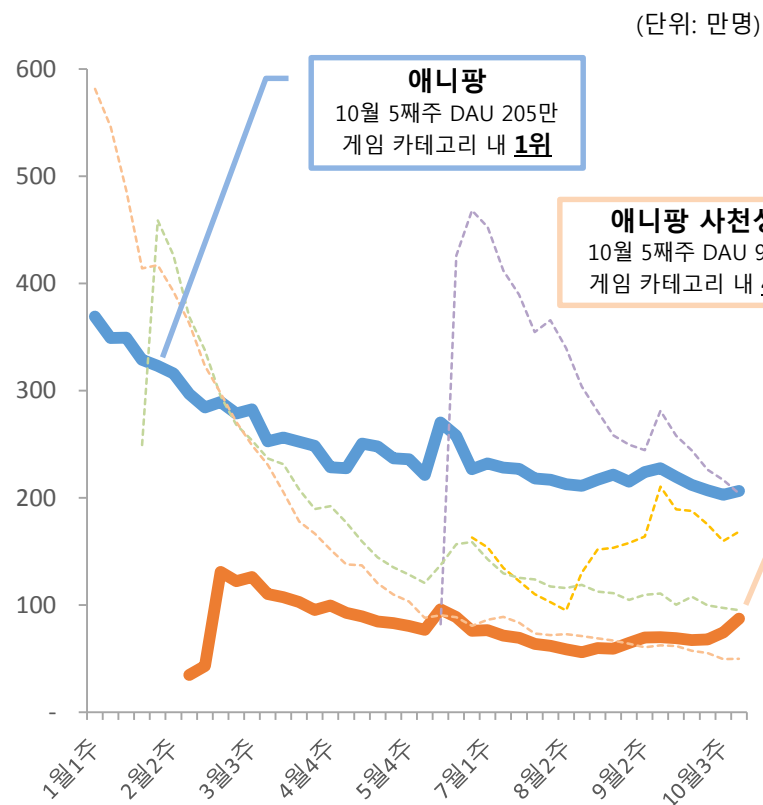
3

모바일게임 매출 및 사용자 추이

월별 모바일게임 매출 추이



주별 일 평균 사용자 추이



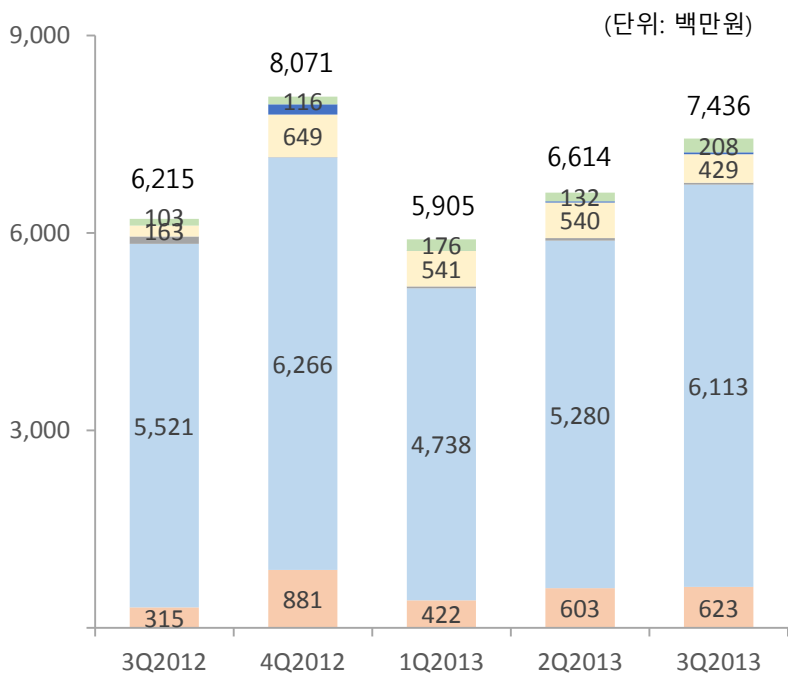
* 출처: 앱랭커(www.appranker.co.kr)

4

영업비용 추이

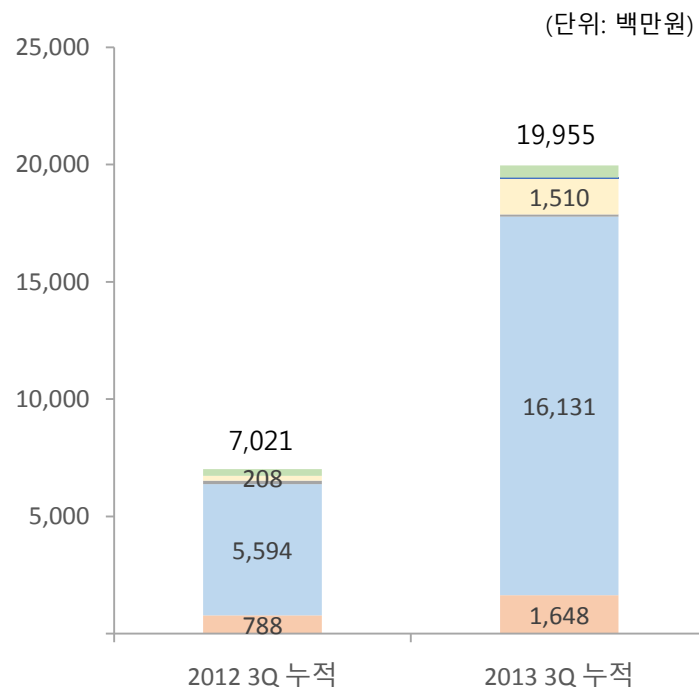
분기별 비용 추이

- 인건비
- 게임수수료
- 서버비
- 지급수수료
- 광고선전비
- 기타



누적 비용 추이

- 인건비
- 게임수수료
- 서버비
- 지급수수료
- 광고선전비
- 기타



- 인건비 : 개발, 디자인, 스텝 인력 확보에 따른 인건비 증가 (QoQ 12.4%, YoY 18.7%)
- 게임수수료 : 모바일게임 매출 증가에 따른 수수료 증가 (QoQ 15.8%, 10.7%)

5

게임 출시 현황 및 계획

풍부한 유저층 확보를 위한 지속적인 게임 개발 및 라인업 확충 계획

