

Investor Relations 2015



# 선데이토즈 2015년 1분기 경영실적

# Disclaimer

본 자료는  
외부 감사인의 검토가 완료되지 않은 상태에서  
투자자 여러분의 편의를 위하여 작성된 자료입니다.

이런 이유로 본 자료에 포함된 내용은  
외부 감사인의 검토 결과 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

본 자료에 포함되어 있는 정보에만 의존한 투자결정을 내리지 말아야 하며,  
투자에 대한 책임은 전적으로 투자자 자신에게 있음을 밝혀 드립니다.



# 2015년 1분기 경영실적 목차



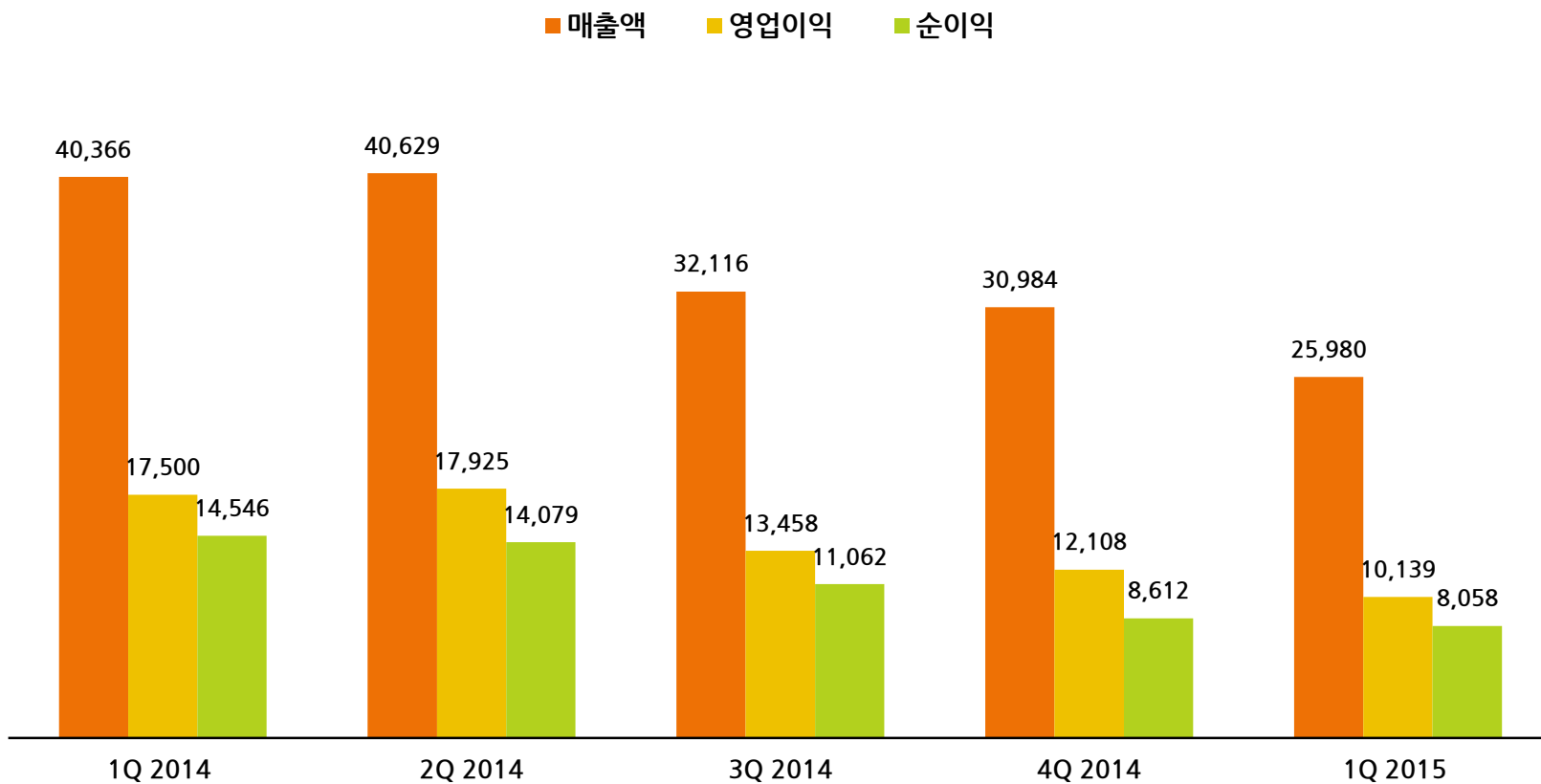
# 실적요약

구분 (단위: 백만원)	1Q 2015	4Q 2014	QoQ	1Q 2014	YoY
영업수익	25,980	30,984	-16.2%	40,366	-35.6%
모바일게임	25,954	30,914	-16.0%	40,294	-35.6%
PC게임 등 기타	26	70	-63.1%	72	-64.3%
영업비용	15,841	18,876	-16.1%	22,866	-30.7%
영업이익	10,139	12,108	-16.3%	17,500	-42.1%
영업외수익	528	538	-1.8%	271	95.0%
영업외비용	65	579	-88.7%	13	390.0%
법인세차감전순이익	10,602	12,068	-12.1%	17,758	-40.3%
법인세비용	2,545	3,455	-26.4%	3,212	-20.8%
당기순이익	8,058	8,612	-6.4%	14,546	-44.6%

- 2015년 1분기 영업수익 260억원 기록 (QoQ 16.2%↓, YoY 35.6%↓)  
: 2014년 1월 출시한 애니팡2 매출 자연감소에 기인함
- 2015년 1분기 영업이익 101억원 기록 (QoQ 16.3%↓, YoY 42.1%↓), 영업이익률 39.0%
- 연결대상 종속회사는 로켓오즈(주) 1개사 (2014년 3월 지분 취득)

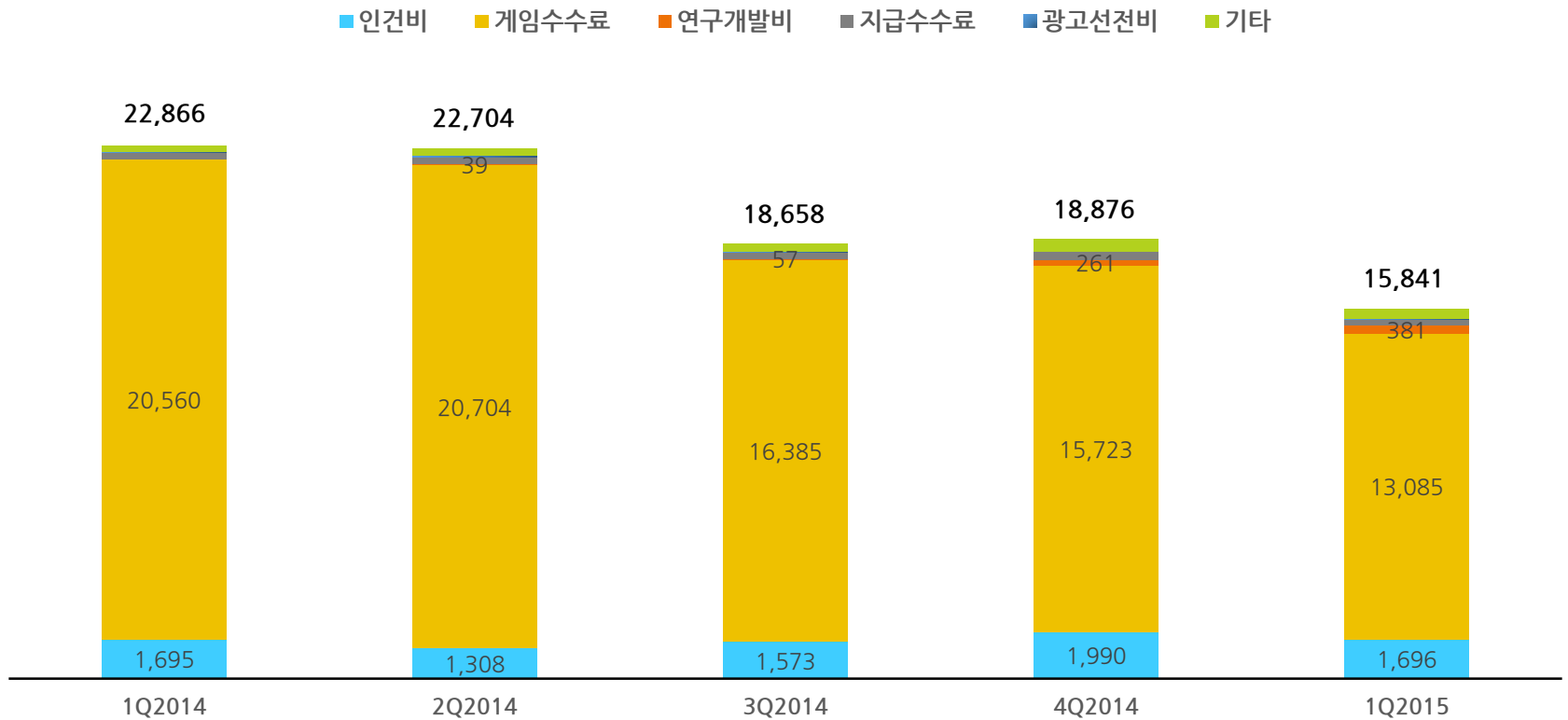
# 실적추이

## ▶ 분기별 실적 추이 (단위:백만원)



# 영업비용 추이

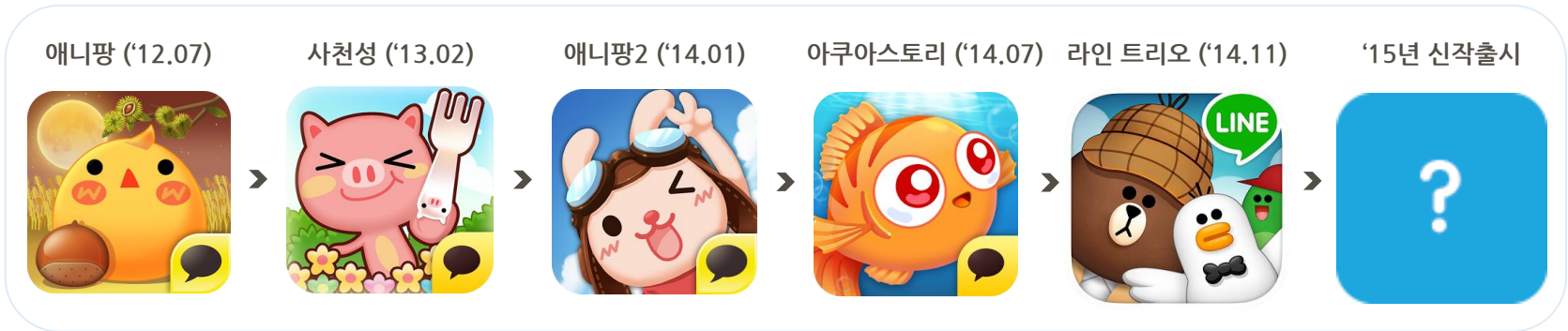
## ▶ 분기별 비용 추이 (단위:백만원)



- 게임수수료 : 모바일게임 매출 감소에 따른 게임수수료 감소 (QoQ 16.8%↓, YoY 36.4%↓)
- 인건비 : 전분기 인센티브 추가반영에 따른 기저효과로 전분기 대비 감소 (QoQ 14.7%↓, YoY 0.1%↑)

# 게임 출시 현황 및 계획

## ▶ 지속적인 게임 개발 및 라인업 확충



## ▶ 2015년 글로벌 모바일 게임 개발사로 자리매김하기 위해 역량을 집중



# 요약 재무제표 (연결)

## ▶ 요약재무상태표 (단위:백만원)

구분	4Q 2014	1Q 2015
유동자산	106,239	107,398
비유동자산	3,336	4,014
자산총계	109,575	111,412
유동부채	23,213	16,599
비유동부채	1,096	1,188
부채총계	24,309	17,787
지배회사지분	85,267	93,624
자본금	3,225	3,225
기타불입자본	14,751	14,999
이익잉여금	67,230	75,287
기타포괄손익누계액	60	112
비지배지분	-	-
자본총계	85,267	93,624

## ▶ 요약손익계산서 (단위:백만원)

구분	1Q 2014	4Q 2014	1Q 2015
영업수익	40,366	30,984	25,980
영업비용	22,866	18,876	15,841
영업이익	17,500	12,108	10,139
법인세비용 차감전순이익	17,758	12,068	10,602
법인세비용	3,212	3,455	2,545
당기순이익	14,546	8,612	8,058