

Investor Relations 2017

# 선데이토즈 2017년 1분기 경영실적

2017.05.08



# Disclaimer

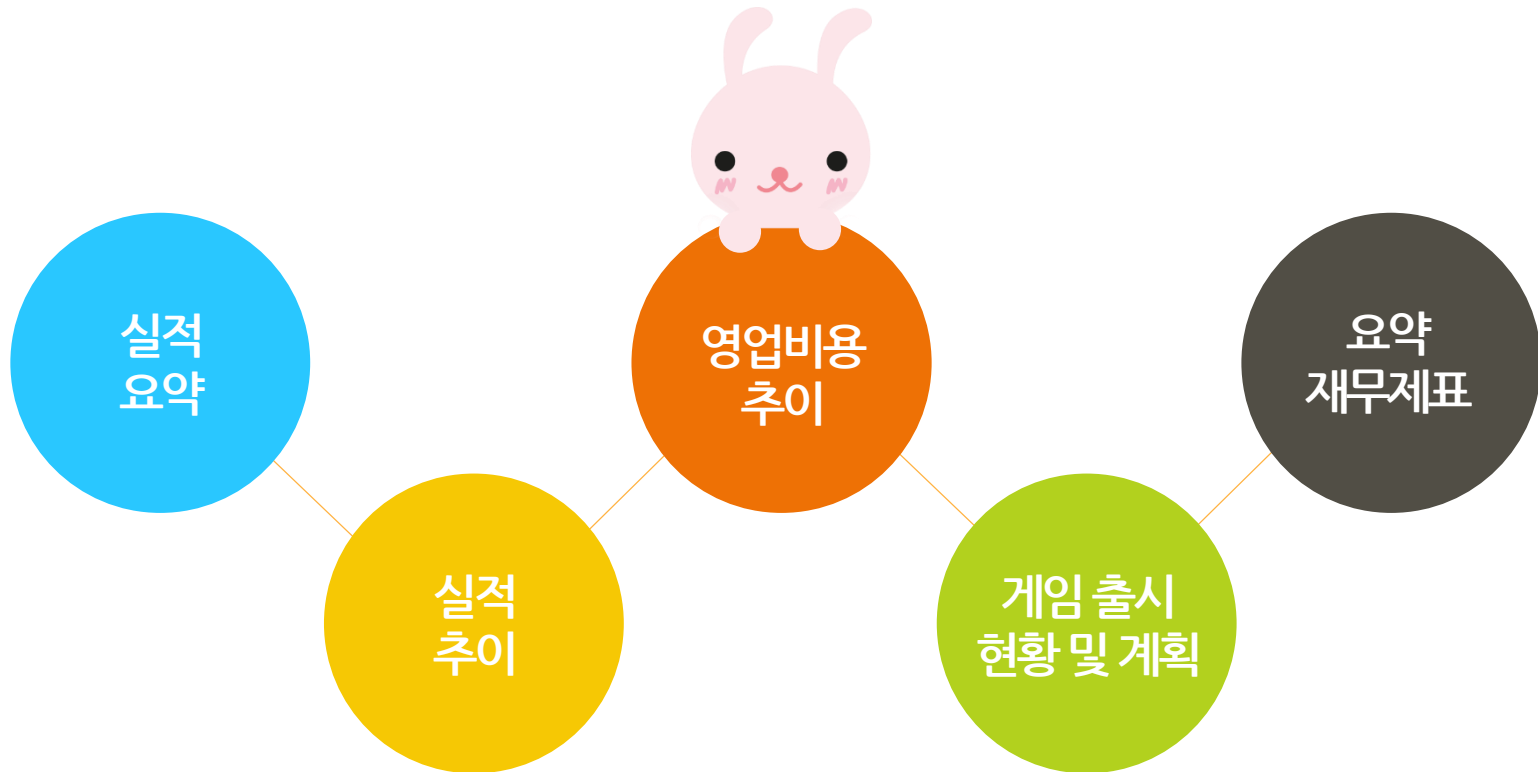
본 자료는  
외부 감사인의 검토가 완료되지 않은 상태에서  
투자자 여러분의 편의를 위하여 작성된 자료입니다.

이런 이유로 본 자료에 포함된 내용은  
외부 감사인의 검토 결과 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

본 자료에 포함되어 있는 정보에만 의존한 투자결정을 내리지 말아야 하며,  
투자에 대한 책임은 전적으로 투자자 자신에게 있음을 밝혀 드립니다.



# 목차



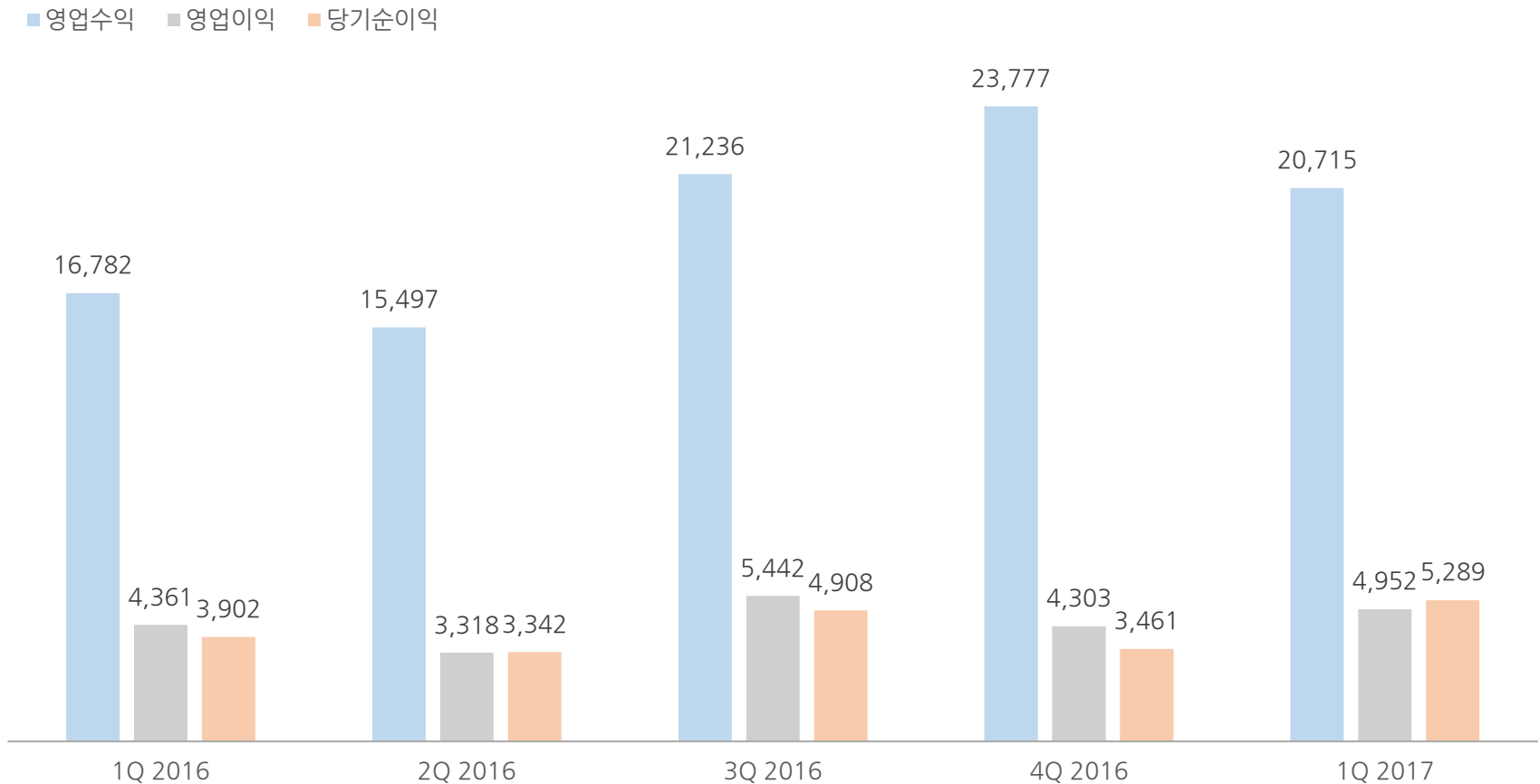
# 1. 실적 요약

구분 (단위: 백만원)	1Q 2017	4Q 2016	QoQ	1Q 2016	YoY
영업수익	20,715	23,777	-12.9%	16,782	23.4%
모바일게임	20,467	23,417	-12.6%	16,514	23.9%
기타	248	360	-31.1%	268	-7.5%
영업비용	15,764	19,474	-19.1%	12,420	26.9%
영업이익	4,952	4,303	15.1%	4,361	13.5%
영업외수익	534	966	-44.7%	487	9.7%
영업외비용	114	428	-73.3%	83	37.9%
법인세차감전순이익	5,371	4,841	11.0%	4,765	12.7%
법인세비용	83	1,380	-94.0%	863	-90.4%
당기순이익	5,289	3,461	52.8%	3,902	35.5%

- 2017년 1분기 영업수익 207억원(QoQ -12.9%, YoY 23.4%)  
: 기존 주력 게임의 매출자연감소로 분기매출 감소
- 2017년 1분기 영업이익 50억원(QoQ 15.1%, YoY 13.5%)(영업이익률 23.9%)
- 연결대상 종속회사는 (주)애니팡플러스 1개사(2014년 3월 지분 취득)

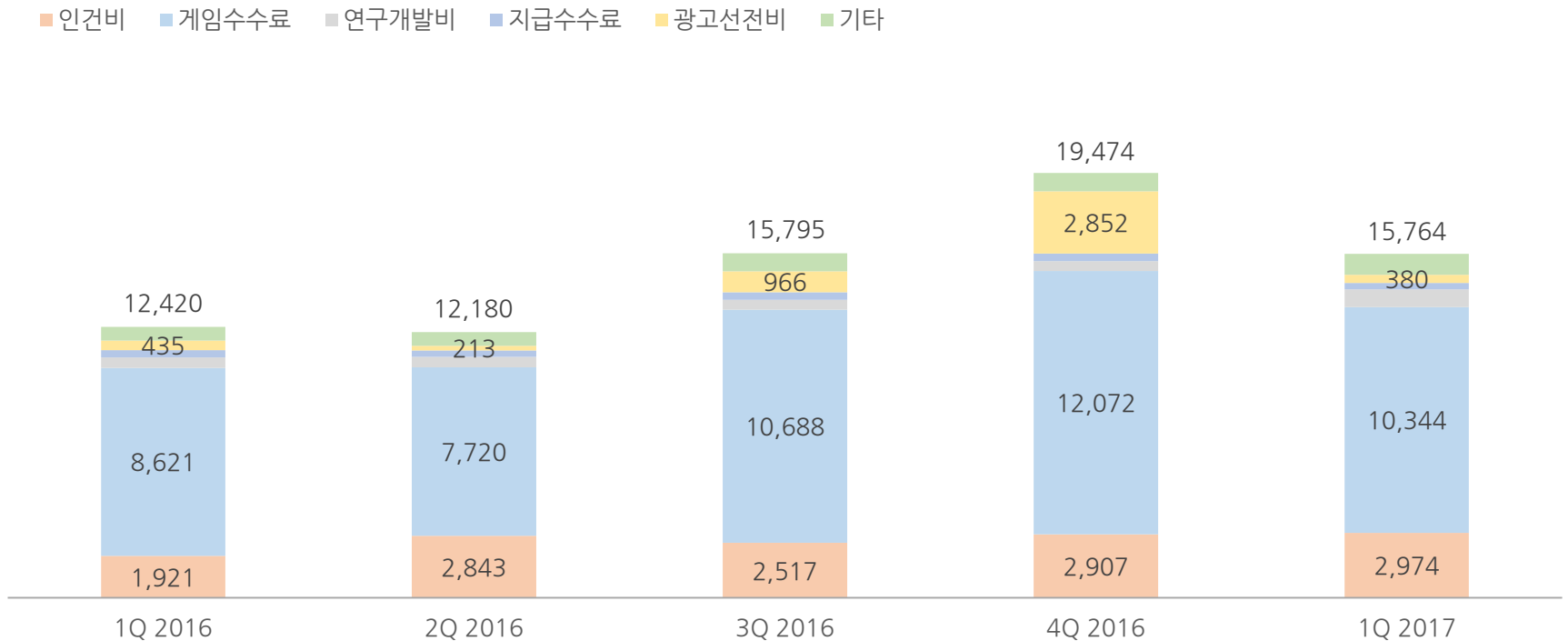
## 2. 실적 추이

### ▶ 분기별 실적 추이 (단위:백만원)



# 3. 영업비용 추이

## ▶ 분기별 비용 추이 (단위:백만원)



- 게임수수료 : 모바일게임 매출 감소에 따라 전분기 대비 게임수수료 감소(QoQ -14.3%, YoY 20.0%)
- 광고선전비 : 전분기 신규 게임광고 집행에 따른 기저효과로 광고선전비 감소 (QoQ -86.7%, YoY -12.8%)

# 4. 게임 출시 현황 및 계획

## ▶ 지속적인 게임 개발 및 라인업 확대



- 2017년 국내외 시장에 5종의 신작 출시 예정. 실시간 캐주얼 게임 및 SNG와 퍼즐을 결합한 하이브리드 모바일 게임 출시, 해외 시장 진출 본격화 계획

## 5. 요약 재무제표(연결)

### ▶ 요약재무상태표 (단위:백만원)

구분	4Q 2016	1Q 2017
유동자산	116,266	113,498
비유동자산	17,741	23,160
자산총계	134,007	136,658
유동부채	11,816	8,768
비유동부채	2,119	2,381
부채총계	13,935	11,149
지배회사지분	119,192	124,394
자본금	4,785	4,785
기타불입자본	12,146	12,146
이익잉여금	102,209	107,260
기타포괄손익누계액	52	203
비지배지분	880	1,115
자본총계	120,072	125,509

### ▶ 요약손익계산서 (단위:백만원)

구분	1Q 2016	4Q 2016	1Q 2017
영업수익	16,782	23,777	20,715
영업비용	12,420	19,474	15,764
영업이익	4,361	4,303	4,952
법인세비용 차감전순이익	4,765	4,841	5,371
법인세비용	863	1,380	83
당기순이익	3,902	3,461	5,289





Thank you.