

Investor Relations 2018

# 선데이토즈

## 2017년 4분기 및 연간 경영실적



# Disclaimer

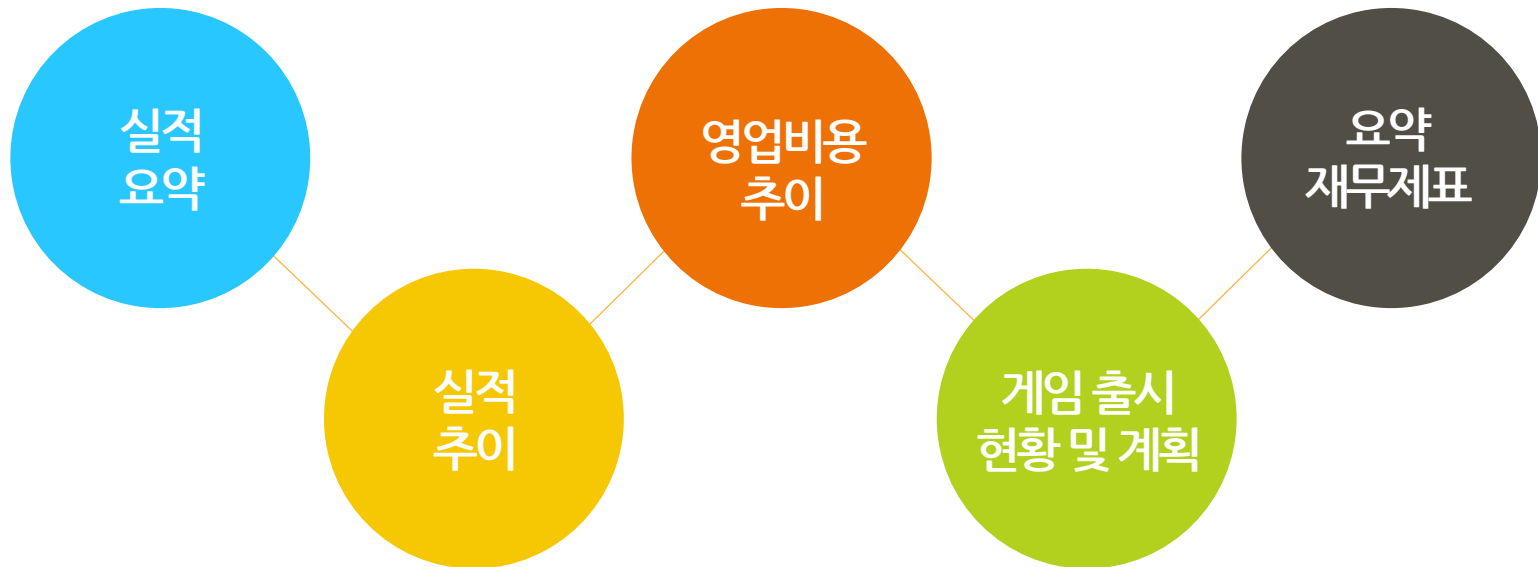
본 자료는  
외부 감사인의 감사가 완료되지 않은 상태에서  
투자자 여러분의 편의를 위하여 작성된 자료입니다.

이런 이유로 본 자료에 포함된 내용은  
외부 감사인의 감사 결과 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

본 자료에 포함되어 있는 정보에만 의존한 투자결정을 내리지 말아야 하며,  
투자에 대한 책임은 전적으로 투자자 자신에게 있음을 밝혀 드립니다.



# 목차



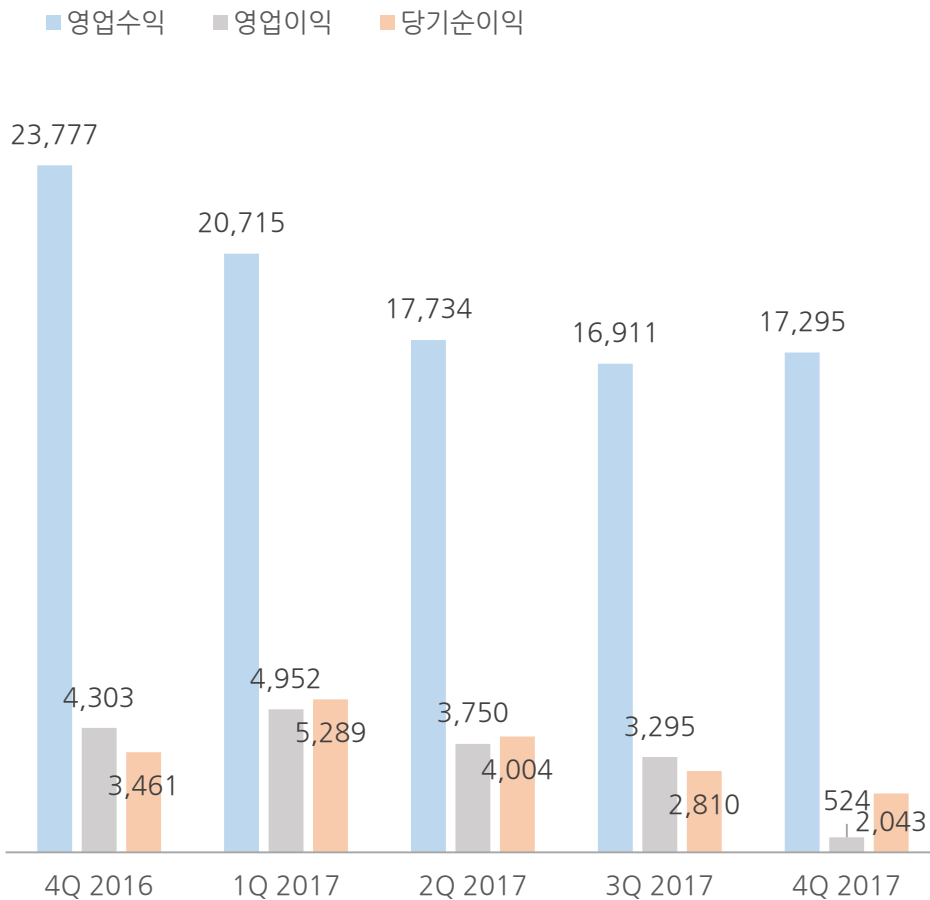
# 1. 실적 요약

구분 (단위: 백만원)	4Q 2017	3Q 2017	QoQ	4Q 2016	YoY	2017년	2016년	YoY
영업수익	17,295	16,911	2.3%	23,777	-27.3%	72,654	77,292	-6.0%
모바일게임	17,056	16,697	2.1%	23,417	-27.2%	71,715	76,002	-5.6%
기타	239	214	11.8%	360	-33.6%	939	1,290	-27.2%
영업비용	16,771	13,615	23.2%	19,474	-13.9%	60,134	59,869	0.4%
영업이익	524	3,295	-84.1%	4,303	-87.8%	12,521	17,423	-28.1%
영업외수익	1,044	907	15.1%	966	8.0%	3,361	2,377	41.4%
영업외비용	529	369	43.5%	428	23.7%	1,097	662	65.9%
법인세차감전순이익	1,038	3,834	-72.9%	4,841	-78.5%	14,784	19,138	-22.7%
법인세비용	-1,004	1,024	-198.1%	1,380	-172.7%	639	3,525	-81.9%
당기순이익	2,043	2,810	-27.3%	3,461	-41.0%	14,145	15,613	-9.4%

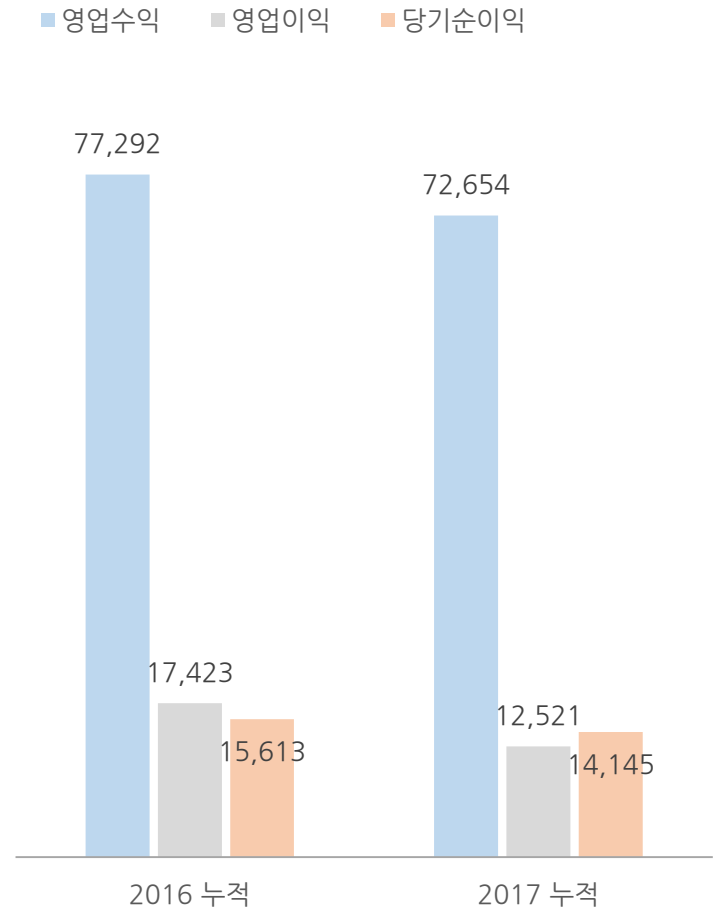
- 2017년 4분기 영업수익 173억원(QoQ +2.3%, YoY -27.3%), 2017년 연간 영업수익 727억원(YoY -6.0%) 기록  
: 4분기 신작 ‘스누피 틀린그림찾기’ 출시로 전분기 대비 영업수익은 증가했으나, 기 출시 게임의 매출자연감소의 영향으로 연간 영업수익 감소
- 2017년 4분기 영업이익 5억원(QoQ -84.1%, YoY -87.8%), 2017년 연간 영업이익 125억원 기록(YoY -28.1%)(영업이익률 17.2%)  
: 4분기 신작 출시에 따른 마케팅비 지출 증가로 전분기 대비 영업이익 감소, 기 출시 게임의 매출자연감소 및 연구개발비 증가로 연간 영업이익 감소
- 연결대상 종속회사는 (주)애니팡플러스 1개사(2017년 말 기준 지분율 100%)

## 2. 실적 추이

### ▶ 분기별 실적 추이 (단위:백만원)



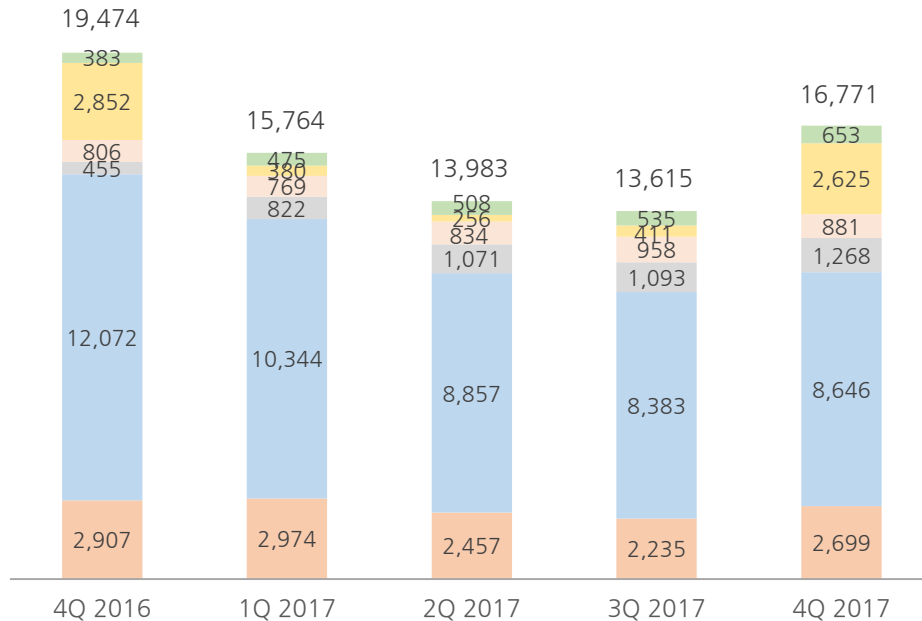
### ▶ 누적 실적 추이 (단위:백만원)



# 3. 영업비용 추이

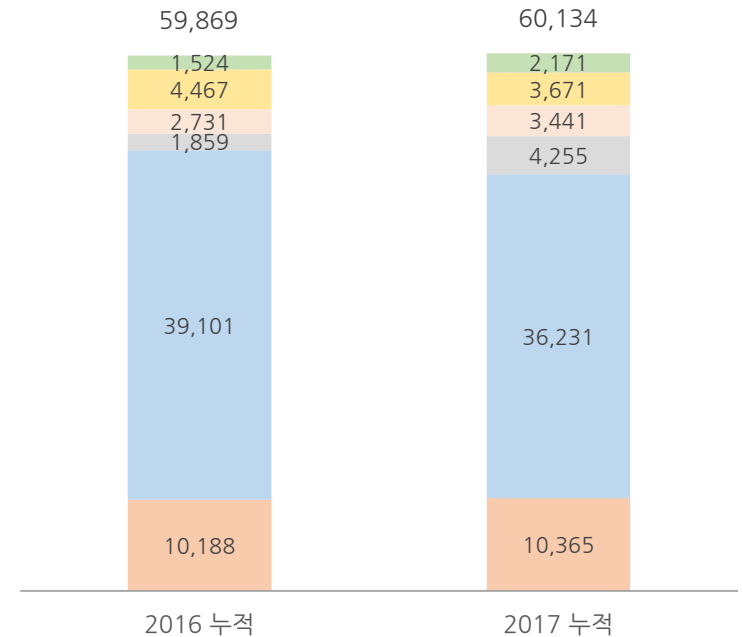
## 분기별 비용 추이 (단위:백만원)

■ 인건비    ■ 게임수수료    ■ 연구개발비  
■ 지급수수료    ■ 광고선전비    ■ 기타



## 누적 비용 추이 (단위:백만원)

■ 인건비    ■ 게임수수료    ■ 연구개발비  
■ 지급수수료    ■ 광고선전비    ■ 기타



- 게임수수료 : 모바일게임 매출 감소에 따른 게임수수료 감소 (YoY -7.3%)
- 연구개발비 : 연구소 개발 인력 증원에 따른 증가 (YoY +128.9%)
- 광고선전비 : 4분기 신작 출시로 전분기 대비 증가, 출시 신작수 감소에 따른 연간 마케팅비 지출 감소 (YoY -17.8%)

# 4. 게임 출시 현황 및 계획

## ▶ 지속적인 게임 개발 및 라인업 확대



- 2017년 10월 국내 게임 개발사 최초 '페이스북 인스턴트 게임스' 에 HTML5 기반 슈팅형 아케이드 게임 'DINO BALLZ' 글로벌 출시 및 2017년 10월 스누피 IP를 활용한 캐주얼 게임 '스누피 틀린그림찾기' 출시
- 2018년 1월 '위 베어 베어스(We Bare Bears)' IP를 활용하여 퍼즐에 스토리를 접목시킨 하이브리드형 캐주얼 게임 '위 베어 베어스 더 퍼즐' 출시
- 2018년 '스누피 틀린그림찾기' 및 '위 베어 베어스 더 퍼즐' 글로벌 출시, HTML5 후속작 및 광고 탑재형 캐주얼 게임 등 신작 출시 예정

## 5. 요약 재무제표(연결)

### ▶ 요약재무상태표 (단위:백만원)

구분	2016	2017
유동자산	116,266	99,939
비유동자산	17,741	37,681
자산총계	134,007	137,621
유동부채	11,816	7,669
비유동부채	2,119	2,609
부채총계	13,935	10,278
지배회사지분	119,192	127,343
자본금	4,785	4,785
기타불입자본	12,146	6,531
이익잉여금	102,209	115,988
기타포괄손익누계액	52	39
비지배지분	880	-
자본총계	120,072	127,343

### ▶ 요약손익계산서 (단위:백만원)

구분	2016	2017
영업수익	77,292	72,654
영업비용	59,869	60,134
영업이익	17,423	12,521
법인세비용 차감전순이익	19,138	14,784
법인세비용	3,525	639
당기순이익	15,613	14,145



Thank you.

