

CHARACTER NAME _____
 PLAYER NAME _____
 CONCEPT _____ HOUSE _____

BUILDING BLOCKS

AGILITY
○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

APPEARANCE
○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

BRAWN
○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

ENDURANCE
○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

KNOWLEDGE
○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

LUCK
○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

WILES
○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

SECONDARY TRAITS

HEALTH

DEFENSE

RESOLVE

FATIGUE

FUNDS

PARADIGM AWARENESS ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

MOVEMENT RATING

Walk Run Sprint

**ADVANTAGES, DRAWBACKS, INJURIES,
ADVANCEMENTS & DETRIMENTS**

SKILLS

○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

EQUIPMENT

COMBAT GEAR

Weapon _____ Type _____

Damage _____ Building Block _____ Critical _____

Rate of Fire _____ Range _____ Clip _____

Weapon _____ Type _____

Damage _____ Building Block _____ Critical _____

Rate of Fire _____ Range _____ Clip _____

Weapon _____ Type _____

Damage _____ Building Block _____ Critical _____

Rate of Fire _____ Range _____ Clip _____

Weapon _____ Type _____

Damage _____ Building Block _____ Critical _____

Rate of Fire _____ Range _____ Clip _____

Weapon _____ Type _____

Damage _____ Building Block _____ Critical _____

Rate of Fire _____ Range _____ Clip _____

Armor _____

Armor Points _____ Defense Bonus _____

Damage Reduction _____ Skill Penalty _____

Armor _____

Armor Points _____ Defense Bonus _____

Damage Reduction _____ Skill Penalty _____