

RESUMEN DE LA ACTIVIDAD DE SITIO

Próximas actividades:

- Actividad reciente ha sido limitada a dentro del edificio. Se seguirá trabajando para la limpieza del interior y demolición y remover los materiales de construcción en el sitio.
- Los cambios de la cerca del exterior pueden hacerse tan pronto como el 2 de noviembre.
- A la espera de las aprobaciones necesarias, derribando las distintas alas de un piso del edificio existente puede comenzar en noviembre.

Horas de Trabajo:

- Horas aprobadas son de 7 A.M. a 7 P.M. Lunes a Sábado (menos feriados).

REFELJOS DEL PROYECTO



Plan de Manejo de Aguas Pluviales

- A través de la utilización de diversas superficies impermeables, la nueva instalación reducirá la escorrentía de aguas pluviales de la propiedad.
- Un **techo verde** contendrá el agua de lluvia en el ala más alta del edificio.
- El **patio** absorberá el agua acumulada.
- Un área **bioretention** actuará como un jardín absorbente.
- **Adoquines permeables** recogerán agua debajo de estacionamientos y algunas zonas para vehículos.
- En total, el proyecto va a contener y manejar la recogida de aguas pluviales y no correrá por encima de la superficie sobre las propiedades vecinas.

Construcción Verde

- El proyecto se dirige a **LEED para Escuelas de Oro de Certificación**.
- Algunas de las características ecológicas del edificio incluyen sistemas mecánicos, eléctricos, y de plomería que reducirá el nivel de consumo de energía y agua del edificio.
- Se instalarán aumento de iluminación y controles de temperatura del interior para una mayor comodidad interior.
- Todos los materiales para techos tendrán propiedades de reflexión bajas para reducir el efecto "isla de calor".
- El sitio es accesible por Metro, Metro Bus, y tendrá alojamiento para bicicletas y vehículos de bajo consumo.

Preguntas

Si usted tiene alguna pregunta acerca de las actividades de construcción o trabajos de construcción, póngase en contacto con:

Craig Gagnon, MCN Build, Superintendent
craig.gagnon@mcnbuild.com; 202-288-8549