


Daniela Gobbo

UX Designer

www.danielagobbo.com

CONTATO

 gobbo.dani@gmail.com

 41 9519 8677

FORMAÇÃO

● **Mestrado em Design de Interação Humano-Computador** (*MS in Human Computer Interaction Design*)

Universidade de Indiana, Bloomington, EUA

Conclusão: Maio 2016

● **Graduação em Arquitetura e Urbanismo**

Universidade de Brasília

Conclusão: Dezembro 2012

● **Intercâmbio**

Universidade Técnica de Lisboa, Portugal

Fevereiro-Junho 2011

PUBLICAÇÃO

- **The Panda Hat of Doom: CHI 2016**
- Artigo publicado em CHI EA '16: Proceedings of the 2016 CHI Conference Extended Abstracts on Human Factors in Computing Systems.
Disponível em: ACM Digital Library.

FERRAMENTAS

 Photoshop

 InDesign

 Illustrator

 Keynote

 Sketch

 Axure

 Invision

 AutoCAD

PROFISSIONAL

● **UX Researcher**

Institutos Lactec, Curitiba, PR

● **Julho 2016 - presente**

- Criação de script e cenários para testes
- Moderação e observação de testes de usabilidade
- Elaboração de relatórios para o cliente

● **Instrutora Associada**

Universidade de Indiana, Bloomington, EUA

● **Janeiro - Maio 2016**

Disciplina: Inovação Tecnológica (*Technology Innovation*)

- Orientação de alunos em projetos de inovação
- Correção e feedback dos projetos
- Condução de aula sobre Design Thinking

● **Agosto - Dezembro 2015**

Disciplina: Informática Social (*Social Informatics*)

- Condução de aula semanal de discussão
- Correção de projetos e provas

● **Coordenadora - Designer Hangouts**

Universidade de Indiana, Bloomington, EUA

● **Janeiro 2015 - Maio 2016**

- Planejamento de palestra semanal com profissionais da área para os mestrandos

MÉTODOS

Caneta e papel

Storyboard

Personas

Questionários

Diagrama de afinidade

Teste de usabilidade

Prototipagem

Cenários