



Una introducción al Design Thinking

En una hora

Versión en castellano Teia Guix - Co-emprèn
 Ramon Gomà - Innovaforum

d. 
 hasso plattner
 Institute of Design at Stanford



Diseña la cartera IDEAL.

Dibuja 3 min

¡Haz un borrador de tu idea aquí!

Tu NUEVA
misión:

Diseña algo útil y significativo para tu compañero/a.

Empieza por practicar la empatía.

1 Entrevista

8 min (2 sesiones x 4 minutos cada una)

Notas de tu primera entrevista

Intercambiad los roles y repetid la entrevista

2 Profundiza

6 min (2 sesiones x 3 minutos cada una)

Notas de tu segunda entrevista

Intercambiad los roles y repetid la entrevista

Re-enmarcar el problema.

3 Captura descubrimientos 3min

Objetivos y deseos:

¿Qué está intentando conseguir tu compañero/a?

*usa verbos

Insights: Nuevos aprendizajes sobre las sensaciones y motivaciones de tu compañero/a. ¿Qué ves tú en su experiencia que tal vez él/ella no ve?*

*haz inferencias a partir de lo que has escuchado

4 Adopta una postura con un punto de vista 3min



_____ nombre/descripción del compañero/a

necesita una forma de _____

necesidad del usuario/a

porque (o “pero que...” o “sorprendentemente...”)

(marca con un círculo la opción que escojas)

_____ insight

Idear: generar alternativas a probar.

5 Haz 5 o más bocetos de formas *radicales* de satisfacer su necesidad 5 min



escribe tu definición del problema aquí encima

--	--	--	--	--

6 Comparte tus soluciones y captura impresiones 10 min (2 sesiones x 5 minutos cada una)

Notas

Intercambiad los roles y volved a compartir

Iterar basándose en las impresiones recibidas

7 Reflexiona y genera una nueva solución 3 min

¡Haz un boceto de tu gran idea! Anota los detalles que consideres necesarios

Construir y Probar.

8 Construye tu solución

¡Haz algo con lo que tu compañero/a pueda interactuar!

[aquí no]

7 min

9 Comparte la solución y recibe impresiones

+ Lo que ha funcionado...

■ Lo que se podría mejorar...

? Preguntas...

! Ideas...

8 min (2 sesiones x 4 minutos cada una)