

1. Introdução e Objetivo

1.1. O concurso SecThon – II Security Hackathon tem como objetivo distinguir e premiar a inovação no âmbito da segurança digital.

1.2. O tema do concurso é dedicado a um desafio colocado a várias equipas com um circuito de etapas de segurança que terão de concluir num sistema de *Capture the flag* (CTF).

2. Entidade Organizadora e Promotora

2.1. O Secthon é um concurso organizado pela MULTICERT e pelo IST.

2.2. A MULTICERT é promotora do evento, assegurando a entrega dos prémios e suportando parte dos custos do evento.

3. Infraestrutura

3.1. O Secthon decorre no dia 15 outubro de 2016, nas infraestruturas do IST, tendo início às 9h e prevendo-se que o mesmo termine às 22h/23h.

3.2. O Secthon decorrerá nas instalações do IST, estando ao dispor salas dedicadas exclusivamente à realização do evento.

3.3. Os participantes têm acesso a estas instalações, utilizando as mesmas apenas para atividades relacionadas com o concurso – cingindo-se aos espaços definidos para a realização do mesmo.

3.4. A organização assegura que as instalações têm a infraestrutura necessária para acolher o evento, estando ao dispor *wi-fi*, eletricidade, e espaço de trabalho.

3.5. Os participantes devem trazer equipamento eletrónico que considerem necessário para a concretização do concurso. A organização aconselha a que tragam equipamento eletrónico que permita desenvolver o projeto, tal como computador e outros aparelhos eletrónicos que considerem necessários.

3.6. A organização assegura a alimentação – almoço, jantar, *snacks*, água e café - durante os dois dias de evento.

4. Elegibilidade e Registo

4.1. Qualquer aluno do ensino superior nacional pode participar no concurso.

4.2. As equipas devem ter entre 3 a 4 elementos.

4.3. O registo das equipas deve ser feito através do *link* disponível no *website* do concurso, onde todos os campos obrigatórios devem ser preenchidos.

4.4. O registo das equipas termina às 23:59 do dia 7 de outubro de 2016.

4.4.1. Esta data poderá ser alargada caso a organização assim o entenda.

4.5. A informação submetida pelos participantes é confidencial, e apenas poderá ser utilizada pela organização.

4.6. A MULTICERT poderá armazenar os dados submetidos pelos participantes em base de dados interna, para utilização exclusiva por parte da mesma, garantindo a confidencialidade dos mesmos.

4.7. A lista das equipas selecionadas para a participação no Secthon será divulgada a dia 10 de outubro de 2016.

4.7.1. Esta data poderá ser alargada caso a organização assim o entenda.

5. Realização do Evento

5.1. O evento decorre no dia 15 outubro de 2016, tendo início às 9h, e prevê-se que o mesmo termine às 22h/23h.

5.2. O evento é composto pela competição, e *lightning talks*, e atribuição de prémios.

5.3. Durante o evento estarão presentes membros da empresa patrocinadora que vão acompanhar a realização dos projetos.

6. Avaliação das equipas

6.1. O Júri da competição é composto por três membros da direção da MULTICERT, e dois professores do IST, que avaliarão o decorrer da competição.

6.2. A mesa de júri é presidida pelo diretor geral da empresa patrocinadora.

6.3. Os critérios de avaliação serão:

- ✓ Tempo de conclusão da competição
- ✓ Número de flags capturadas
- ✓ *Skills* técnicas

7. Prémios

7.1. Após as avaliações dos projetos haverá lugar a uma entrega de prémios.

7.2. Os participantes da(s) equipa(s) vencedora(s) irão receber um pacote de prémios, incluindo a oportunidade de estagiar na MULTICERT (estágio remunerado).

7.3. A MULTICERT reserva-se ao direito de alterar o prémio caso não se reúnam condições para a realização do estágio na MULTICERT, garantindo proposta de prémio alternativo ao grupo vencedor.

7.4. A atribuição do prémio não inclui prémios monetários.

7.5. Os prémios deverão ser reclamados até 15 dias após a divulgação dos vencedores.

8. Termos e Condições

8.1. A submissão de interesse pressupõe a leitura do presente documento por parte dos participantes.

8.2. Os participantes concordam com as seguintes condições:

8.2.1. Durante a realização do SecThon, deve existir uma utilização responsável dos espaços, não causando danos ao material presente nos mesmos.

8.2.2. Qualquer forma de *hacking* – que não sobre a infraestrutura dedicada ao jogo de CTF – é expressamente proibido.

8.2.3. Qualquer tipo de comportamento não ético e abusivo é proibido.

8.3. A organização reserva-se ao direito de alterar ou cancelar o evento em qualquer momento, notificando os participantes que tenham submetido os registos.

8.4. O cancelamento do concurso não confere direito a qualquer tipo de compensação aos participantes.

8.5. O não cumprimento destes termos poderá levar à desclassificação do concurso e, inclusive, levar a abertura de inquéritos criminais.

8.6. Todas as informações recebidas na submissão de interesse serão armazenadas em base de dados interna e poderão ser usadas para outras iniciativas.

8.7. Os participantes aceitam a cobertura nos *media* em âmbito de promoção do evento.

9. Outros

9.1. Os casos omissos no presente regulamento serão regulados entre a entidade organizadora e a entidade patrocinadora, apresentados na cláusula 2.

9.2. A organização reserva-se ao direito de alterar o presente documento.

9.3. Questões adicionais poderão ser vistas com a organização, através do email secthon@multicert.com