

3ª EDIÇÃO DO *SECTHON* – SECURITY HACKATHON REGULAMENTO

1. INTRODUÇÃO E OBJETIVO

1.1. O concurso *Secthon* – *Security Hackathon* tem como objetivo sensibilizar a academia para a segurança digital, e distinguir os alunos que se destacam neste âmbito.

1.2. O tema da terceira edição do *Secthon* é dedicado a um desafio interativo entre as equipas e a MULTICERT, propondo às equipas a disponibilização de serviços seguros, existindo uma fase de defesa perante ataques dinâmicos da MULTICERT.

1.3. Existirão desafios paralelos, dinamizados pela MULTICERT e empresas patrocinadoras, com o objetivo de providenciar pontos extra às equipas, e dar a conhecer as empresas aos alunos em momentos de interação entre as partes.

2. ENTIDADE ORGANIZADORA E PROMOTORA

2.1. O *Secthon* é um concurso organizado pela MULTICERT.

2.2. O *Secthon* contará com empresas patrocinadoras, que apoiarão a organização e parte dos custos do evento, cujo regulamento será divulgado em breve.

2.3. A MULTICERT assegura toda a organização do evento, incluindo a divulgação, organização logística e alimentação (almoço e *coffee break*) necessária para o dia do evento.

3. INFRAESTRUTURA

3.1. O *Secthon* decorre a 21 de outubro de 2017, na Sala Campeões Europeus do Estádio do Sport Lisboa e Benfica, em Lisboa.

3.2. A organização assegura que as instalações têm a infraestrutura necessária para acolher o evento, estando ao dispor *wi-fi*, eletricidade, e espaço de trabalho.

3.3. Os participantes têm acesso à infraestrutura do evento, utilizando a mesma apenas para atividades relacionadas com o concurso.

3.4. Os participantes devem trazer equipamento eletrónico que considerem necessário para a concretização do concurso. A organização aconselha a que tragam equipamento eletrónico que permita realizar as tarefas durante competição, tal como computador e outros aparelhos eletrónicos que considerem necessários.

4. ELEGIBILIDADE E REGISTO

4.1. Qualquer aluno do ensino superior nacional pode participar no concurso *Section*, bem como nas iniciativas associadas: *Summer School* e *CyberTalks*.

4.2. As equipas devem ser compostas por 4 elementos.

4.3. O registo das equipas deve ser feito através das [Inscrições](#), e todos os campos obrigatórios devem ser preenchidos.

4.4. O registo das equipas termina às 23:59 do dia 15 de Outubro de 2017.

4.5. A MULTICERT poderá armazenar os dados submetidos pelos participantes em base de dados interna, para utilização interna e dos parceiros associados ao evento, garantindo a confidencialidade dos mesmos.

4.6. A não concordância da partilha da informação submetida para registo às entidades parceiras, deverá ser manifestada de forma escrita, via *e-mail*, à MULTICERT até à data final das inscrições.

4.7. A lista das equipas selecionadas para a participação no *Section* será divulgada a dia 16 de outubro de 2017.

5. REALIZAÇÃO DO EVENTO

5.1. O evento inicia dia 21 de Outubro pelas 9H00 e termina pelas 22H00.

5.2. O evento é composto pela competição principal, desafios paralelos e atribuição de prémios.

5.3. Os desafios paralelos contarão com a presença de membros das empresas patrocinadoras.

5.4. As equipas do *Secthon* serão acompanhadas por mentores – colaboradores da MULTICERT, professores de referência na área da segurança e entidades parceiras, que as acompanharão em todas as competições do evento.

6. PRÉMIOS

6.1. A competição é ganha pela equipa que tiver a pontuação mais alta, angariada durante implementação e defesa de serviços, defesa de ataques despoletados pela MULTICERT e desempenho nos desafios paralelos, nos quais o júri atribuirá pontos às equipas que se destacarem na sua resolução (consoante uma estrutura de pontos definida pela MULTICERT).

6.2. O resultado da pontuação da equipa vencedora será doado o equivalente em euros a uma organização, de cariz social e sem fins lucrativos, a indicar pela Multicert.

6.3. Os participantes das três equipas que tiverem a pontuação mais alta na competição irão receber prémios, a comunicar pela MULTICERT até ao dia do evento.

6.4. A atribuição do prémio não incluirá prémios monetários.

6.5. A MULTICERT reserva-se ao direito de alterar os prémios.

7. TERMOS E CONDIÇÕES

7.1. A submissão de interesse pressupõe a leitura do presente documento por parte dos participantes.

7.2. Os participantes concordam com as seguintes condições:

7.2.1. Durante a realização do *Secthon*, deve existir uma utilização responsável dos espaços, não causando danos ao material presente nos mesmos.

7.2.2. A deteção de comportamentos prejudiciais à realização do evento, por parte de qualquer equipa, implicará a exclusão imediata da competição.

7.2.3. Qualquer forma de influência no desempenho das equipas concorrentes implicará a exclusão imediata da competição.

7.2.4. Qualquer forma de *hacking* para prejudicar as equipas concorrentes ou a entidade organizadora ou entidades parceiras, é expressamente proibido.

7.2.5. Caso se comprove dolo no *hacking* à entidade organizadora ou entidades parceiras, o mesmo será alvo de inquérito criminal.

7.2.6. Qualquer tipo de comportamento não ético e abusivo é proibido.

7.3. A organização reserva-se ao direito de alterar ou cancelar o evento em qualquer momento, notificando os participantes que tenham submetido os registos.

7.4. O cancelamento do concurso não confere direito a qualquer tipo de compensação aos participantes.

7.5. O não cumprimento destes termos poderá levar à desclassificação do concurso e, inclusive, levar a abertura de inquéritos criminais.

7.6. Todas as informações recebidas na submissão de interesse serão armazenadas em base de dados interna e poderão ser usadas para outras iniciativas.

7.7. Os participantes aceitam a cobertura nos *media* em âmbito de promoção do evento.

8. OUTROS

8.1. Os casos omissos no presente regulamento serão regulados pela entidade organizadora.

8.2. A organização reserva-se ao direito de alterar o presente documento a qualquer momento.

8.3. Questões adicionais poderão ser vistas com a organização, através do formulário disponível em [Contactos](#) para o efeito.