

# kiétu?

MULTI-THÈMES



l'entourant. Mais il ne pourra le faire qu'une fois par lecteur durant la partie !

## Lecteurs et Devins

Une fois que tout le monde a noté sa réponse, tout Devin ayant entouré la sienne doit le signaler. Ensuite, chacun révèle la réponse choisie (A, B ou C).

Puis c'est au tour du Lecteur de dévoiler sa réponse. Les Devins marquent 3 points pour chaque bonne réponse, et 6 points s'ils l'ont entourée. Le Lecteur ne marque aucun point.

Les options choisies donnent parfois lieu à des conversations animées ! Les Devins ont le droit de tenter de convaincre le Lecteur de changer sa réponse, mais le lecteur a le dernier mot.

Votre nom		Votre nom	
Lecteur 1	1	Lecteur 2	1
Lecteur 1	B	Lecteur 1	ⓐ
Lecteur 2		Lecteur 2	
Lecteur 3		Lecteur 3	

## Bienvenue dans l'univers du jeu MULTI-THÈMES

Commencez par distribuer à tous les joueurs une grille de scores et de quoi écrire. Tirez autant de cartes qu'il y a de joueurs, puis mélangez et distribuez-les.

Le joueur ayant la plus petite carte sera le premier **Lecteur**, la deuxième plus petite carte sera le deuxième lecteur, etc.

Notez les noms des joueur sur la grille des scores, dans l'ordre où ils jouent. S'il y a plus de 6 joueurs, utilisez le verso.

Votre nom		Votre nom	
Lecteur 1	1	Lecteur 2	1
Lecteur 1		Lecteur 1	
Lecteur 2		Lecteur 2	
Lecteur 3		Lecteur 3	

## CHACUN SON TOUR

Après avoir lu une situation, le lecteur change. Le jeu se termine lorsque chaque joueur a lu ses quatre scénarios.

## FIN DU JEU

Calculer les totaux pour connaître le score de chaque joueur. C'est le joueur qui a le plus haut score qui gagne !

## Exemple de la grille de scores du deuxième lecteur.

Votre nom	Scénario				Total	
	1	2	3	4		
Lecteur 2						
Lecteur 1	ⓐ	C	A	B	3	
Lecteur 2	A	B	C	A	-	
Lecteur 3	ⓐ	A	B	A	12	
Lecteur 4	A	C	A	B	6	
Lecteur 5	C	B	A	C	9	
<b>kiétu?</b>	<b>MULTI-THÈMES</b>				<b>Score total</b>	<b>30</b>

## RÈGLES DU JEU

### Le Lecteur

Le Lecteur lit à haute voix la situation qui apparaît sur sa carte (par exemple, « Qu'est-ce que je préfère ? »), suivie des différentes réponses possibles.

Il doit veiller à bien cacher sa grille de scores. À côté de son nom, il écrit A, B ou C selon la réponse qui lui correspond le mieux.

### Les Devins

Tous les autres joueurs sont des Devins. Ils doivent eux aussi veiller à cacher leurs grilles de scores. À côté du nom du Lecteur, ils écrivent la réponse que celui-ci, selon eux, a le plus de chances de choisir.

S'il est sûr de sa réponse, le Devin peut tenter de remporter le double de points en

Votre nom		Votre nom	
Lecteur 1	1	Lecteur 2	1
Lecteur 1	B	Lecteur 1	ⓐ
Lecteur 2		Lecteur 2	
Lecteur 3		Lecteur 3	

## RÈGLES SPÉCIALES

### Pari double

Chaque joueur peut entourer autant d'options qu'il souhaite. Mais pour chaque option entourée à tort, il perd 6 points !

### Partie rapide

Choisissez un scénario et devinez ce qu'ont répondu les autres sans noter les scores.

Vous trouverez d'autres sujets de conversations intéressants sur [sussedthegame.co.uk](http://sussedthegame.co.uk)



Games to Get

Copyright © 2011 Games To Get Ltd.



**AVERTISSEMENT :**  
Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. Risque de suffocation.