

sussed?

DE TODO UN POCO



Lectores y Adivinadores

Cuando todos los jugadores hayan terminado, los Adivinadores deberán decir si han redondeado la opción. Luego mostrarán la opción (A/B/C) que escribieron.

A continuación el Lector muestra la opción que escribió. Los Adivinadores consiguen 3 puntos si acertaron la opción y 6 si la redondearon. El Lector no puntúa

¡Pásalo en grande descubriendo qué eligieron los demás y por qué! A los Adivinadores se les permite intentar convencer al Lector para que éste cambie su opción, pero el Lector siempre tiene la última palabra.

Tu nombre	1	Tu nombre	1
Lector 1		Lector 2	
Lector 1	B	Lector 1	ⓐ
Lector 2		Lector 2	
Lector 3		Lector 3	

Bienvenido al mundo de IDE TODO UN POCO!

Dale a todos los jugadores una hoja de puntuación y algo para escribir. Coge el mismo número de cartas que de jugadores, barájalas y repártelas.

Quien tenga la carta con el número más bajo será el primer **Lector**, el segundo número más bajo el segundo Lector, etc.

Escribe en tu hoja de puntuación el nombre de todos los jugadores según el orden al jugar. Usa la parte de atrás de tu hoja de puntuación si hay más de 6 jugadores.

Tu nombre	1	Tu nombre	1
Lector 1		Lector 2	
Lector 1		Lector 1	
Lector 2		Lector 2	
Lector 3		Lector 3	

POR TURNOS

Los Lectores cambian después de cada supuesto. El juego termina cuando todos los jugadores hayan leído los 4 supuestos distintos.

FIN

Rellena los totales para ver qué tal lo has hecho con respecto a los demás jugadores. ¡El ganador será el jugador con mayor puntuación final!

Ejemplo de la hoja de puntuación del Lector 2 completada

Tu nombre	Supuesto				Total	
	1	2	3	4		
Lector 2						
Lector 1	ⓐ	ⓐ	A	B	3	
Lector 2	A	B	C	A	-	
Lector 3	ⓐ	A	B	A	12	
Lector 4	A	C	A	B	6	
Lector 5	C	B	A	C	9	
sussed?	DE TODO UN POCO				Puntuación final	30

CÓMO JUGAR

El Lector

Lee en alto el primer supuesto de tu carta (ej. "¿Qué prefiero?"), seguida de las opciones A, B, C. Tapa tu hoja de puntuación.

Escribe al lado de tu nombre la opción (A/B/C) que creas más apropiada para ti.

Los Adivinadores

Todos los demás: ¡Adivinador! Tapa tu hoja de puntuación. Escribe al lado del nombre del Lector la opción (A/B/C) que crees que va a elegir.

Si te ves con confianza puedes optar por conseguir el doble de puntos redondeando la opción... ¡pero sólo puedes hacerlo una vez por cada Lector!

Tu nombre	1	Tu nombre	1
Lector 1		Lector 2	
Lector 1	B	Lector 1	ⓐ
Lector 2		Lector 2	
Lector 3		Lector 3	

REGLAS ESPECIALES

Apuesta fuerte

Cada jugador tiene un número ilimitado de redondeles. ¡Pero por cada opción redondeada que sea incorrecta perderá 6 puntos!

Partida rápida

¡Elige el supuesto que quieras y diviértete tomándole la medida a tus rivales!

Entra en sussedthegame.co.uk para seguir teniendo conversaciones que merezcan la pena.



Games to Get

Copyright © 2011 Games To Get Ltd.



ADVERTENCIA: No apto para niños menores de 36 meses. Piezas pequeñas. Riesgo de asfixia.

