

sussed?

QUERBEET



Vorleser und Rater

Wenn alle fertig sind, müssen die Rater sagen, ob sie ihre Antwort eingekreist haben. Dann lesen sie vor, welche Antwort (A/B/C) sie aufgeschrieben haben.

Der Vorleser gibt dann bekannt, welche Antwort er aufgeschrieben hat. Wer richtig geraten hat, bekommt 3 Punkte. Wer seine richtige Antwort eingekreist hat, bekommt 6 Punkte. Der Vorleser bekommt keine Punkte.

Viel Spaß dabei, herauszufinden, warum jeder seine Wahl so getroffen hat! Rater dürfen versuchen, den Vorleser zu überzeugen, seine Wahl zu ändern. Das letzte Wort hat aber der Vorleser.

Dein Name	1
1. Vorleser	
1. Vorleser	B
2. Vorleser	
3. Vorleser	

Dein Name	1
2. Vorleser	
1. Vorleser	ⓐ
2. Vorleser	
3. Vorleser	

Willkommen in der wundersamen Welt von QUERBEET!

Jeder Spieler erhält eine Punktekarte und einen Stift. Mische die Karten und zähle pro Spieler je eine Karte ab.

Wer die Karte mit der niedrigsten Nummer hat, ist der erste **Vorleser**, der mit der zweitniedrigsten der zweite usw.

Trage auf deiner Punktekarte die Namen aller Spieler in der Reihenfolge ein, in der sie mit dem Vorleser dran sind. Bei mehr als 5 Spielern nutze die Rückseite.

Dein Name	1
1. Vorleser	
1. Vorleser	
2. Vorleser	
3. Vorleser	

Dein Name	1
2. Vorleser	
1. Vorleser	
2. Vorleser	
3. Vorleser	

ABWECHSELN

Nach jedem Gedankenspiel ist ein anderer Vorleser dran. Das Spiel ist zu Ende, wenn jeder seine 4 Gedankenspiele vorgelesen hat.

AUSWERTUNG

Trage die Summe deiner Punkte für jeden Vorleser ein. Der Spieler mit der höchsten Gesamtsumme gewinnt.

Beispiel einer ausgefüllten Punktekarte des 2. Vorlesers.

Dein Name	Gedankenspiele				Summe
	1	2	3	4	
2. Vorleser					
1. Vorleser	ⓐ	ⓐ	A	B	3
2. Vorleser	A	B	C	A	-
3. Vorleser	ⓐ	A	B	A	12
4. Vorleser	A	ⓐ	A	B	6
5. Vorleser	C	ⓐ	A	C	9
sussed? QUERBEET	Gesamtsumme				30

UND SO GEHT'S

Der Vorleser

Lies das erste Gedankenspiel auf deiner Karte vor (z. B. „Was mag ich am liebsten?“), gefolgt von den drei Antwortmöglichkeiten A, B, C. Verdecke deine Punktekarte. Trage neben deinem Namen die Antwort ein (A/B/C), die am ehesten auf dich zutrifft.

Die Rater

Für alle anderen gilt: Du bist ein Rater! Verdecke deine Punktekarte. Trage neben dem Namen des Vorlesers die Antwort ein (A/B/C), von der du glaubst, dass der Vorleser sie auswählt.

Wenn du dir ganz sicher bist, kannst du die Antwort auch einkreisen, dann gib's die doppelte Punktzahl ... Aber für jeden Vorleser geht das nur einmal!

Dein Name	1
1. Vorleser	
1. Vorleser	B
2. Vorleser	
3. Vorleser	

Dein Name	1
2. Vorleser	
1. Vorleser	ⓐ
2. Vorleser	
3. Vorleser	

SONDERREGELN

Hoher Einsatz

Jeder Spieler kann seine Antwort einkreisen, so oft er will. Doch für jede falsche Wahl werden dir 6 Punkte abgezogen!

Schnelle Runde

Wähle ein Gedankenspiel aus und versuche, deine Mitspieler nur zum Spaß einzuschätzen, ohne Punkte zu zählen!

Für weiteren spannenden Unterhaltungsstoff gehe auf sussedthegame.co.uk



Games to Get

Copyright © 2011 Games To Get Ltd.



ACHTUNG: Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Erstickengefahr durch verschluckbare Kleinteile.