

Anforderungen zum Bestehen der Steps-Prüfungen

Pfadi St. Ulrich



Version 2012

1. Etappe



1. PFADITECHNIK

FEUER

- Du kannst ein Feuer anzünden. Du weisst worauf du achten musst (Brandgefahr, Wind, Naturschutz...).

LAGERBAU

- Du verbringst eine Nacht mit deiner Gruppe in einem selbst gebauten Biwak.

KOCHEN

- Du bereitest auf offenem Feuer ein Getränk für deine Gruppe zu.
- Du kennst die Hygienegrundsätze in der Küche.

ORIENTIERUNG

- Norden, Osten, Westen, Süden sind für dich keine Fremdwörter, denn Du weisst, wie du eine Karte halten musst.
- Du findest dich auf der Karte zurecht.
- Du weisst, was der Kartenmassstab aussagt.
- Du kennst die verschiedenen Karten (1:25000, 1:50000, 1:100000, etc.)
- Du kennst die wichtigsten Signaturen.
- Du kannst Koordinaten lesen und berechnen.
- Du weisst, was der Begriff *Äquidistanz* bedeutet.
- Du weisst über das Krokieren bescheid (Krokiarten, was gehört auf ein Kroki, etc.)
- Du kennst die Vor- und Nachteile der verschiedenen Krokiarten
- Du kannst ein Plan- oder Ansichtskroki zeichnen.

ERSTE HILFE

- Du kennst die Notfallnummern (Polizei, Notruf, Krankenwagen, Feuerwehr, Rega).
- Du weisst, wie Schnittwunden, Nasenbluten, Schocks, Sonnenstiche, Hitzeschläge und leichte Verbrennungen zu behandeln sind.
- Du weisst, wie du dich vor einem Sonnenstich schützen kannst.
- Du kannst Wunden desinfizieren und verbinden.
- Du kannst einen Druckverband anlegen.
- Du kannst Arterie und Vene unterscheiden und beschreiben.
- Du weisst, wie du dich bei einem Unfall verhalten musst.
- Du kannst jemanden in die Seitenlagerung legen.
- Du kennst GABI und kannst es anwenden.
- Du kennst die 6 W's (Wer, Was, Wo, Wann, Wie, Wie viele).

VERSTÄNDIGEN UND ÜBERMITTELN

- Du kennst das internationale Notsignal (SOS) und seine Anwendung.
- Du kennst die wichtigsten Wegzeichen (Waldläuferzeichen).

SEIL

- Du kennst folgende Knoten: Samariter, Flaschenknopf, Bretzeli, Anker, Achterschlinge, Endachter, Fischer.
- Du weisst, wie du ein Seil behandeln musst.

BLACHEN

- Du kennst dich in der Blachenkunde aus (Länge, Knöpfe, Aussenseite, Zeltschnur, Halsschnur, etc.)
- Du kannst ein Firstzelt aufbauen.
- Du kannst einen Sarg aufbauen.
- Du weisst, wie man einen Regenschutz macht.

2. DRAUSSEN SEIN

SPIEL UND SPORT

- Du hast an einem Hike teilgenommen.
- An einem OL hast du alle Posten gefunden.

NATUR UND UMWELT

- Du erkennst einige Tierspuren.
- Du kannst erklären, was "Recycling" ist und trennst Abfall richtig.
- Du kennst verschiedene Reptilien, Amphibien, Vögel und Säugetiere aus eurer Gegend.
- Du kennst verschiedene Pflanzen aus eurer Gegend.

3. ANIMATION SPIRITUELLE, GESETZ & VERSPRECHEN

ICH UND DIE ANDERN

- Du weisst, was das Pfadigesetz ist und kennst mindestens 2 Gesetze.
- Du hast an einem AniSpi teilgenommen.

4. TRADITIONEN IN DER PFADI UND IN DER ABTEILUNG

- Du hast an einem Pfingstlager, einem Herbstlager oder sonst einem kurzen Lager teilgenommen.
- Du weisst, wer die Pfadi wann gegründet hat.
- Du kennst eine spannende Geschichte aus dem Leben BiPis (Robert Baden-Powell).
- Du kennst den Refrain des Abteilungsliedes.
- Du weisst, warum die Pfadi eine Uniform tragen und kennst die verschiedenen Uniformteile.
- Du weisst, dass wir in der Pfadi vier Stufen haben.
- Du weisst etwas über die Struktur des Korps und des Distrikts.
- Du weisst, was in ein Pfaditäschli gehört.
- Du kennst die (Pfadi-)Namen deiner Fähnlimitglieder.

STAATSKUNDE

- Du kennst die Nachbargemeinden von Dietikon.

5. KREATIVITÄT

GESCHICKLICHKEIT

- Du versuchst eine lustige Clownnummer zu machen (zum Beispiel mit Musik, Akrobatik, Schminken, Verkleiden) und führst sie an einem besonderen Anlass vor.
- Du kannst ein Zauberkunststück vorführen.
- Du nimmst an einem Geschicklichkeitsparcours teil.

WERKEN UND GESTALTEN

- Du kannst ohne Worte oder Geräusche mindestens zehn Situationen gut darstellen. Mit Kollegen hast du ein kurzes Pantomimenstück einstudiert.

2. Etappe



1. PFADITECHNIK

FEUER

- Du kennst verschiedene Arten, ein Feuer zu machen.

LAGERBAU

- Du kannst mit deiner Gruppe selber ein Zelt aufstellen und achtest dabei auf die richtige Lage und den Standort des Zelt.

KOCHEN

- Du kennst Kräuter aus der Natur.
- Du kochst ein spezielles Gericht (schweizerisch, italienisch, asiatisch, vegetarisch, ...) für deine Gruppe.

ORIENTIERUNG

- Du kannst auf den Landeskarten Distanzen berechnen und Routen beschreiben.
- Du kennst alle Signaturen.
- Du kannst die verschiedenen Teile des Kompasses beschreiben und weisst, wozu sie dienen.
- Du kannst dich mit einem Kompass bewegen.
- Du beherrscht Vorwärts- und Rückwärtseinschneiden.
- Du kennst die Landeskarten (Massstäbe, Äquidistanzen, Farben der Signaturen, ...).
- Du kennst den Unterschied zwischen dem geographischen und dem magnetischen Norden.
- Du weisst, wie du jederzeit (Tag, Nacht, unbekanntes Gelände) die Himmelsrichtung bestimmen kannst.
- Du kannst ein Wegkroki zeigen.
- Du kennst die Begriffe Äquator, Wendekreis und Polarkreis und deren Bedeutung.

ERSTE HILFE

- Erste Hilfe bei Schlangenbissen kann nicht schnell genug geschehen. Du weisst ob an eurem Heimatort giftige Schlangen vorkommen.
- Du erkennst einen Zeckenbiss und weisst, wie du dich davor schützen kannst.
- Einem anderen Pfadi kannst du Verbände mit der elastischen Binde anlegen (Hand, Kniegelenk...).
- Du kannst Deckverbände mit der Krawatte machen.
- Du kennst die verschiedenen Arten von Lagerungen für Verletzte. Du weisst auch, wann welche Lagerung angebracht ist.
- Du kennst die lebenswichtigen Organe des Körpers und ihre Funktionen.
- Du weisst, wie du bei einem Unfall reagieren musst.

VERSTÄNDIGEN UND ÜBERMITTELN

- Du kannst mit Hilfe der Morsezeichen eine Botschaft übermitteln und empfangen.
- Du hast in Spielen die verschiedenen Arten Morsezeichen zum Übermitteln (Licht, Ton, Schrift...) gebraucht.

SEIL

- ❑ Du kennst folgende Knoten: Kreisbund, Parallelbund, Kreuzbund, Weber, Seilspanner, Achterschlinge um den Baum, Seilverkürzer, Kravattenknopf, Babeli.
- ❑ Du kannst eine Seilbrücke bauen.
- ❑ Du kennst die Seilarten und ihre Verwendungszwecke.

BLACHEN

- ❑ Du kannst einen Berliner aufbauen.
- ❑ Du kannst einen Gotthardschlauch aufbauen.
- ❑ Du kannst einen Blachenbund machen.

2. DRAUSSEN SEIN

NATUR UND UMWELT

- ❑ Du kannst mit Produkten aus der Natur einen Tee oder etwas Essbares zubereiten.
- ❑ Du kennst verschiedene giftige und geschützte Pflanzen. Du hast sie in deinem Wohngebiet oder im Lagergebiet gesucht.
- ❑ Du kennst einige Massnahmen zum Naturschutz: Velo fahren, Benzin sparen, einfache Verpackungen, Glassammeln, keine Alufolie ...
- ❑ Du erkennst im Wald Bäume oder Sträucher anhand der Silhouette, der Blätter, der Rinde, der Knospen oder der Früchte.
- ❑ Du kennst die verschiedenen Waldarten.

WETTERKUNDE

- ❑ Du weisst, wie du dich im Falle eines Gewitters zu verhalten hast.

3. ANIMATION SPIRITUELLE, GESETZ & VERSPRECHEN

ICH UND DIE ANDERN

- ❑ Du kennst die Bedeutung des Versprechens.

4. TRADITIONEN IN DER PFADI UND IN DER ABTEILUNG

- ❑ Du hast eine Ahnung, wo überall auf der Welt Pfadi gelebt wird.
- ❑ Du weisst, was der 22. Februar im Pfadijahr bedeutet.
- ❑ Du weisst bescheid über Korps, Distrikt, Kantonalverband und PBS.
- ❑ Du kennst das Pfadigesetz.
- ❑ Du kennst den Stammspruch.
- ❑ Du kennst die (Pfadi-)Namen aller Pfadis.

STAATSKUNDE

- ❑ Du kennst alle Kantone der Schweiz.

5. KREATIVITÄT

SPIEL

- ❑ Du erfindest selber ein Spiel mit seinen Regeln dazu.

3. Etappe



1. PFADITECHNIK

FEUER

- Du schaffst es, mit max. 3 Streichhölzern und ohne andere Hilfsmittel bei jedem Wetter ein Feuer zu entfachen.

LAGERBAU

- Du kannst spleissen (Schlaufe, Verbindung, Abschluss).

KOCHEN

- Du hast in einem Weekend für deine Gruppe gekocht.
- Du hast aus selbst gesammelten Waldpflanzen einen Salat für deine Gruppe zubereitet.
- Du weisst, wann die einheimischen Früchte und Gemüse Saison haben.
- Du erkennst Holzarten und weisst Bescheid über deren Eigenschaften als Brennholz.

ORIENTIERUNG

- Du kannst auf einem anspruchsvollen Kompasslauf den Kompass richtig anwenden.
- Auf einer Landeskarte 1:25'000 merkst du dir eine Wegstrecke und legst sie danach ohne Hilfsmittel (also ohne Karte) zurück.
- Du kannst ein Kompasskroki zeichnen.
- Du weisst, bei welchem Massstab welche Äquidistanz gilt.
- Du kannst auf der Karte die Steigung des Geländes bestimmen.
- Du kennst die verschiedenen Kompassarten.
- Du kannst Distanzen und Höhen schätzen.

ERSTE HILFE

- Du kennst verschiedene Arten Verletzte zu transportieren.
- Du übernimmst in Unfallsituationen Verantwortung.
- Du weisst, was in eine Föhnliapotheke gehört.

SEILKUNDE

- Du kannst eine Strickleiter bauen.
- Du kennst den Prusik und seine Anwendung.

2. DRAUSSEN SEIN

NATUR UND UMWELT

- ❑ Du erkennst verschiedene Gesteinsarten und kannst sie benennen.
- ❑ Du erzählst in groben Zügen die Entstehung der Erde.
- ❑ Du hast Kenntnisse über den Aufbau der Erde, der Sonne und anderen Himmelskörpern.
- ❑ Du kennst einige Heilpflanzen. Du weisst, wie man sie aufbewahren und zubereiten kann und wozu sie gut sind.
- ❑ Du erkennst einige Vögel anhand ihres Fluges, ihrer Schnabelform oder ihres Rufes.

WETTERKUNDE

- ❑ Du weisst Bescheid über die wichtigsten Wetterregeln: Wolkenformen, Abendrot, Morgenrot, Springen der Fische, Maulwurfhügel,...
- ❑ Du kennst die Instrumente zum Messen von Temperatur, Feuchtigkeit und Luftdruck.
- ❑ Du kannst eine Sonnenfinsternis erklären.

4. TRADITIONEN

- ❑ Du weisst über WOSM und WAGGGS Bescheid.

STAATSKUNDE

- ❑ Du kennst die Kantonshauptstädte.

5. KREATIVITÄT

SPIEL

- ❑ Du bist Schiedsrichter bei einem Spiel.

WERKEN UND GESTALTEN

- ❑ Du verfasst einen Bericht oder eine Reportage über einen Pfadianlass.