

APÉNDICE C
PLANILLAS DE RESULTADOS

Reglamento de Equitación de Trabajo

PRUEBA DE MANEJABILIDAD – Planilla de Resultados

Evento: _____ Fecha _____ Nivel _____ Clase No. _____ Inscr. No. _____

Caballo _____ Jinete _____

Juez _____ Firma _____ Resultado Final _____ Puesto _____

No.	Obstáculo	Nota	Observaciones
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			

Notas de Conjunto	Nota	Observaciones
Transiciones; Navegación: Transiciones claras, precisas entre aires. Línea recorrida efectiva, mano correcta y arqueamiento. Aire prescrito entre obstáculos		
Aires: Corrección, libertad y regularidad.		
Impulsión: Deseo de avanzar; elasticidad de las batidas. Relajación del dorso. Encajamiento de los posteriores.		
Sumisión: Voluntad de cooperar, armonía, atención y confianza, aceptación del contacto, rectitud, liviandad, facilidad del movimiento		
Jinete: Posición y asiento; uso correcto y efectividad de las ayudas.		
Presentación: Presentación; atalaje y vestuario apropiado.		

<u>Penalizaciones</u> Omitir saludo _____ Uso de voz _____ Ayuda externa _____ Rozar cuello del caballo _____	Puntos ganados Menos Penalidades Balance Total Puntos Posibles	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 80%; border: none;">Resultado Final (porcentaje)</td> <td style="width: 20%; border: 1px solid black; height: 30px;"></td> </tr> </table>	Resultado Final (porcentaje)	
Resultado Final (porcentaje)				

Reglamento de Equitación de Trabajo

PRUEBA DE LA VACA – Planilla de Resultados

Evento: _____ Fecha _____ Equipo _____ Puesto _____

Meta: Demostrar la habilidad del caballo y jinete de sortear ganado efectiva y eficientemente molestando lo menos posible la manada
Tiempo: Empieza cuando el primer competidor cruza hacia la zona del ganado; termina cuando la vaca está en el corral de aislamiento y el resto de los animales están contenidos en la zona del ganado.
Penalizaciones: Una falla en la pista equivale a una penalización de 10 segundos adicionados al tiempo del competidor. Fallas en la pista ocurren cuando: <ul style="list-style-type: none">• Una vaca distinta a la sorteada sobrepasa la línea hacia la zona de separación (por cada ocurrencia)• Un miembro del equipo diferente al que está ejecutando la prueba, cruza la línea hacia la zona del ganado (cada ocurrencia)• Fallar en llevar la vaca al corral de aislamiento dentro de los 3 minutos permitidos recibe un 0 (cero)• Omitir el saludo al Juez.
Descalificación: Competidores cometiendo las siguientes fallas serán descalificados: <ul style="list-style-type: none">• Tomar más de 60 segundos para empezar la prueba después de que el Juez ha dado permiso de proceder.• Cruzar la línea hacia la zona del ganado antes de haber recibido permiso del Juez.• Maltrato: Incluye, pero no se limita a contacto innecesario o agresivo; atropellar, pisar o tumbar el ganado durante la persecución; causar choques que el ganado se estrelle contra las vallas; o caballos mordiendo el ganado.• Cualquier señal de lesión o trazas de sangre causadas por el jinete.• Poner en peligro otro caballo o jinete.

	Tiempo	No. de Fallas	Tiempo de penalización	Tiempo ajustado (Tiempo + Penalidad)	Tiempo Total
Jinete 1					
Jinete 2					
Jinete 3					
Jinete 4					
TOTAL EQUIPO (3 mejores resultados)					

Juez _____ Firma _____

Reglamento de Equitación de Trabajo

RESULTADOS DE COMPETENCIA

Evento: _____ Fecha _____ Nivel _____ Hoja # _____ de _____

Adjudicación de Puntos
(N = número de inscritos en la clase)

1^{er} puesto = N + 1
 2^{do} puesto = N - 1
 3^{er} puesto = N - 2
 4^{to} puesto = N - 3, etc.

No. Inscripción/ Caballo (ir Equipo)	Total inscritos	Competencia 1			Competencia 2			Competencia 3			Competencia 4			Competencia 5					
		Result.	Puesto	Puntos	Result.	Puesto	Puntos	Result.	Puesto	Puntos	Result.	Puesto	Puntos	Result.	Puesto	Puntos			
Adiestramiento																			
Manejabilidad																			
Velocidad																			
Vaca																			
TOTAL PUNTOS																			
PUESTO FINAL																			

No. Inscripción/ Caballo (o Equipo)	Total inscritos	Competencia 1			Competencia 2			Competencia 3			Competencia 4			Competencia 5					
		Result.	Puesto	Puntos	Result.	Puesto	Puntos	Result.	Puesto	Puntos	Result.	Puesto	Puntos	Result.	Puesto	Puntos			
Adiestramiento																			
Manejabilidad																			
Velocidad																			
Vaca																			
TOTAL PUNTOS																			
PUESTO FINAL																			