

## SPELET INNEHÅLLER

- 1 spelplan
- 320 spelkort (varav 260 frågekort och 60 händelsekort)
- 13 spelpjäser
- 8 plastfötter

## SÄLLSKAPSSPELET POPKULT

Du och dina motspelare tävlar om vem som, med hjälp av popkulturellt kunnande, först lyckas ta sig hela vägen till Hollywood från småstaden. Precis som i livet är det dock inte alltid den som kan mest som vinner, utan taktik är minst lika viktigt som kunskap.

## FÖRBEREDELSE

1. Placera spelplanen på bordet.
2. Blanda spelkorten väl (både frågekort och händelsekort) och dela ut 20 stycken till varje spelare.
3. Välj en spelpjäs (som bäst definierar dig som person) och ställ den i småstaden.
4. Placera en hög med spelkort nära till hands.

## HUR MAN VINNER

Den spelare som först lyckas ta sig till Hollywood eller den spelare som är närmast Hollywood när någon spelare får slut på kort på hand vinner.

## SPELETS GÅNG

Den som äger flest säsongsextrar börjar spelet. Turen fortsätter sedan medsols. När det är din tur spelar du antingen ut ett frågekort eller ett händelsekort.

**Frågekorten** innehåller 1-4 frågor per kort från spelets sex kategorier (film, musik, spel, skvaller, tv och litteratur). När du spelar ut ett frågekort, ska du ställa kortets alla frågor fördelat på dina motspelare så jämnt det går. Du får t.ex. inte ställa tre frågor till en motspelare och bara en till den andra om ni är tre som spelar.

Finns det färre frågor på kortet än du har motspelare, får någon eller några motspelare inte besvara någon fråga.

**EXEMPEL:** *Darth spelar ut ett frågekort med tre frågor. Han ställer en var till sina tre motspelare Luke, Leia och Ben. När det är Leias tur spelar hon ut ett frågekort med två frågor, och ställer dessa till Darth och Ben eftersom hon tror Luke kan svaret på båda.*

Finns det fler frågor på kortet än du har motspelare, får någon eller några motspelare mer än en fråga.

**EXEMPEL:** *Hannibal spelar ut ett frågekort med fyra frågor, ställer en var till sina tre motspelare och sen ytterligare än fråga till en av spelarna. Ripley spelar ut ett frågekort med fyra frågor och ställer två var till sina två motspelare.*

Svarar motspelaren rätt på en fråga, får motspelaren gå ett steg framåt. Svarar din motspelare fel får du gå framåt. **Bonusfrågor** ställs om motspelaren svarat rätt på huvudfrågan, annars inte. Vid rätt svar får motspelaren gå ett steg framåt. Svarar motspelaren fel på bonusfrågan får du inte gå framåt.

**Händelsekort** kan hjälpa eller stjälpa dig själv eller någon av dina motspelare. Vissa händelsekort kan bara användas när det är din tur, andra när som helst. Det framgår av händelsekortet när de kan användas. Om tvetydigheter uppstår gäller det som står på händelsekortet före reglerna i regelboken. Flera händelsekort kan användas efter varandra, men bara ett per person i följd.

**EXEMPEL:** *Tyler ställer en fråga till Marla som han kan svaret på. Tyler vill lägga ett PLAGIAT-kort men det får han inte eftersom han läser frågan. Jack kan också svaret, lägger ett PLAGIAT-kort, svarar rätt på Marlas fråga och får gå framåt.*

## TIPS

1. För en snabbare spelomgång, gå två steg framåt per rätt svar istället för ett.
2. Varje hög har en jämn fördelning av de olika korttyperna och är spelbara var för sig – ta med en av högarna för snabbspel i bilen, på tåget eller i parken. Spelpjäserna kan bytas ut mot mynt, småsten eller annat och en provisorisk spelplan kan du göra av nästan vad som helst.
3. Om du vill spela snabbt, använd dig av de kort som ger dig mest steg framåt. Om du vill spela långsamt, använd dig av de kort som ger dig minst steg framåt.
4. Det finns 15 händelsekort i varje hög. Tillför fler från de andra högarna eller ta bort för att göra spelomgången mer eller mindre strategisk.
5. Om du tycker att det är viktigt att alla spelare får lika många händelsekort, ta då ut dem ur leken och dela ut dem separat när du börjar spelet. Förslagsvis 15 frågekort och 5 händelsekort per spelare.