

# Consulting en Game Design

La création de jeu est un processus complexe. On pense la plupart du temps à la nécessité d'avoir des artistes pour les visuels, des programmeurs pour le code mais on sous-estime souvent la difficulté que constitue la création d'un système de règles amusant.

Parfois, tout ceci est bien clair mais à force de travailler des heures sur son jeu, on a besoin d'un peu de recul pour distinguer ce qui fonctionne de ce qui ne fonctionne pas.

Avec plus de 4 ans d'expérience dans la création et l'analyse de jeux vidéo, je peux vous aider à améliorer votre projet, que vous en soyez à la phase de prototypage ou proche de la sortie du jeu.

Prix: base de 100 CHF de l'heure ou commission sur les ventes du jeu, à discuter.

# Ils m'ont fait confiance



**creatives**

*Sunnyside*<sup>®</sup>



antipod

