

3000

人のならずもの オートマール

以下のルールは『3000人のならずもの』を1人でプレイできるようにするものです。プレイ前に、後ろのページのカードを印刷して切っておいてください。

このルールでは、基本ゲームのすべてのルールに加えて「荒くれの酒場」選択ルールを使うことが前提になっています(こちらを参照)。もう少し簡単なゲームを楽しみたい場合、「戦略カード」選択ルールの使用を選べます。

オートマの準備

1. **敵の難易度の選択:**「リリース・ブーン」の敵カードをゲームボードの近くに置いてください。「上級」面になると難易度が上がります。
2. **オートマデッキの準備:**リリースの8枚のオートマカードをシャッフルしてデッキとします。
3. **手下の獲得と初期の評判:**リリースの手下は3人とも敵カードの近くに置きます。彼女の評判トークンは「0」のスペースに置いてください。
4. **カードの除外:**「裏切り者」(♫)、「囚人」(♣)、「宝探し」(♠)の3枚の仕事カードを取り除きます。
5. **特徴と仕事デッキの準備:**「荒くれの酒場」の準備ルールに従い、以下の枚数のカードを準備します。

| 特徴 | 仕事 |
|--------------|------------|
| ・青I 16枚(一番上) | ・緑 5枚(一番上) |
| ・赤II すべて | ・黒 すべて |

その後、通常の準備を行います。リリースはステップ6をとばします。彼女は金やその他の用具なしでゲームを開始します。

1人ゲームの勝利

勝利のためには、ゲーム終了時にリリースよりも多くの技術を持っている必要があります。技術が同点以下ならあなたの負けです。

技術は通常と同様に、盗んだ金庫、金庫の一致するマーカー、評判、ならず者の技術アイコンなどから得られます。

1人ゲームの進行

1人ゲームでは、ターンを実行するのはあなただけです。あなたのターンには、通常どおりのステップを解決してください。お望みならブラフを仕掛けることもできます!

あなたのターンのステップ3の解決後、オートマデッキの一番上のカードを引きます。ほとんどのオートマカードは2つのセクションに分かれています。このターンにあなたがカード上部と一致

する枠にカードをプレイしていたら、上のセクションを解決します。そうでないなら、下のセクションを解決します。

能力は上から順に解決します。指定のセクションのすべての能力を解決したら、そのカードをオートマデッキの脇に表向きに捨てます。その後あなたのターンが終了し、通常どおりに新たなターンを開始します。

オートマデッキ中の1枚のカードには、捨てたカードをデッキに戻してシャッフルする指示があります。オートマデッキをシャッフルし直すのはこの時点のみです。

3日目が終了したらゲームが終わります。

あなたの手下

敵はポーカーカードをプレイしないため、あなたは手下でブラフの勝負を行えません。代わりに、多くのオートマカードにはあなたが手下を1人牢屋に送らないかぎりペナルティが発生する効果があります。あなたが手下を牢屋に送れない(あるいは送らないことを選んだ)場合、指定の効果を受けることになります。

このペナルティ効果により、常に手下がいる状態にしておくことが推奨されます。効果を適用できない場合(例えば、あなたが持っている物を盗もうとする等)、手下を牢屋に送る義務はありません。

敵の手下

多くのオートマカードには、あなたのポーカーカードに敵の手下を置く指示があります。各1日の終了時、通常と同様に手下が置かれているすべてのカードを公開します。バレたブラフ1枚につき、あなたは評判を1失い、敵は評判を1得ます。

重要:あなたがブラフでなかった場合、敵の手下は牢屋には送られません。それは敵に戻され、次の日にまた使用できます。能力により敵の手下を牢屋に送ることは可能ですが(「賞金稼ぎ」の仕事カード等)、そうでないかぎり相手は使用が可能です。

敵のすべての手下がカード上か牢屋にいる場合、カードに手下を置くことはできません。手下を置く効果は単に無視してください。

金庫の破壊

一部のリリースのカードは金庫を破壊します。これが起こった場合、その金庫のすべての目星を持ち主に返し、その金庫を箱に戻してください。その金庫カードは公開しません。

同点の場合(リリースが最も目星の値の高い金庫を破壊しようとし、最も高い目星が複数ある等)、どちらかをプレイヤーが選びます。



オートマカード



- ▶ あなたがこのターンに偵察した地所にある**目星**のない金庫を1つ破壊する。
- ▶ 酒場の中央の**ならず者**を捨てる。

それ以外の枠

- ▶ リリスはあなたが最後に置いたカードに手下を置く。
- ▶ 酒場の技術(機)の**ならず者**をすべて捨てる。



1/8



- ▶ ゲームボード上で最も高い値の**目星**が置かれている金庫を1つ破壊する。どれも**目星**が置かれていない場合、邸宅の金庫を1つ破壊する。

- ▶ 酒場の右端の**ならず者**を捨てる。

それ以外の枠

- ▶ 邸宅の**目星**のない金庫を1つ破壊する。
- ▶ 酒場の中央の**ならず者**を捨てる。



2/8



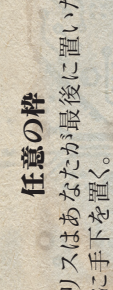
- ▶ リリスはあなたが最後に置いたカードに手下を置く。
- ▶ 倉庫の**目星**のない金庫を1つ破壊する。

それ以外の枠

- ▶ あなたが手下を1人牢屋に送らないかぎり、あなたの**技術(機)**の**ならず者**1人が評判を与える**ならず者**1人を捨てる。
- ▶ 酒場の右端の**ならず者**を捨てる。



3/8



- ▶ リリスはあなたが最後に置いたカードに手下を置く。
- ▶ あなたが手下を1人牢屋に送らないかぎり、\$5を失う。
- ▶ 酒場の右端の**ならず者**を捨てる。

それ以外の枠

- ▶ 邸宅の**目星**のない金庫を1つ破壊する。
- ▶ 酒場の**技術(機)**の**ならず者**をすべて捨てる。



5/8



- ▶ ゲームボード上で最も高い値の**目星**が置かれている金庫を1つ破壊する。どれも**目星**が置かれていない場合、倉庫の金庫を1つ破壊する。
- ▶ 酒場の中央の**ならず者**を捨てる。

それ以外の枠

- ▶ 研究所の**目星**のない金庫を1つ破壊する。
- ▶ 酒場の右端の**ならず者**を捨てる。



6/8

任意の枠

- ▶ リリスはあなたが最後に置いたカードに手下を置く。
- ▶ あなたが手下を1人牢屋に送らないかぎり、リリスは評判を1得る。
- ▶ 酒場の**技術(機)**の**ならず者**をすべて捨てる。いない場合、中央の**ならず者**を捨てる。



4/8

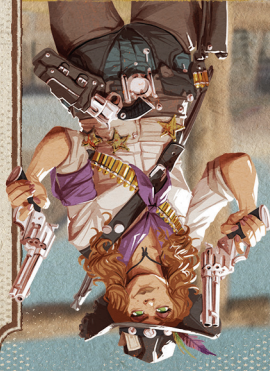


「トラハラの非道はぶち壊さなきゃだめだ。そうすれば古き良き日々が戻ってくるぞ。」

- リリスがいずれかの場所の金庫を破壊したとき、それを公開せずに箱に戻す。
- ゲーム終了時、リリスの最終得点は彼女の評判+27になる。

上級

ULTIMATE
BOONE



任意の枠

- ゲームボード上の金庫に置かれていた最も高い値の目星が5以上なら、その金庫を破壊する。そうでないなら、研究所の目星のない金庫を1つ破壊する。
- 酒場の右端のならず者を捨てる。
- 使用済のオートマカードをすべてデッキに戻してシャッフルする(このカードを含む)。

8/8



- リリスはあなたが最後に置いたカードに手下を置く。
- あなたが手下を1人牢屋に送らないかぎり、リリスは評判を1得る。

それ以外の枠

- 研究所の目星のない金庫を1つ破壊する。
- 酒場の技術(●)のならず者をすべて捨てる。いない場合、中央のならず者を捨てる。

7/8





「トラベラーの非道はぶち壊さなくちゃだめだ。そうすれば古き良き日々が戻ってくるのさ。」

- リリスがいずれかの地所の金庫を破壊したとき、それを公開せずに箱に戻す。
- ゲーム終了時、リリスの最終得点は彼女の評判+21になる。

◆ **LILITH BOONE**

